



錯乱した渦

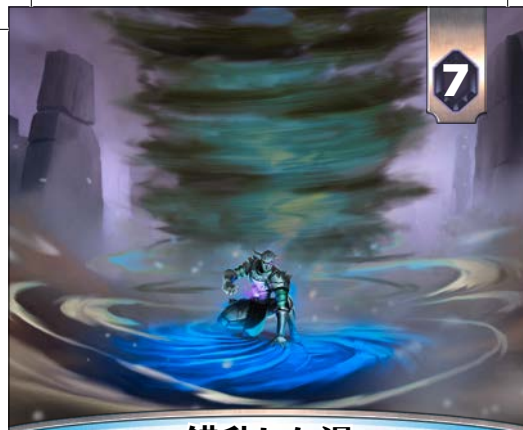
仲間1人はカード3枚を引く。その後、その仲間は手札1枚を捨てる。

—— または ——

仲間の破孔1枚を強化してもよい。仲間1人は自分の捨て山から1枚を手札に戻してもよい。

遺物

0-3b-14



錯乱した渦

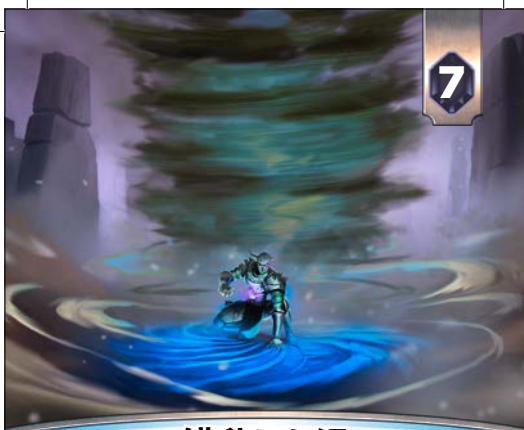
仲間1人はカード3枚を引く。その後、その仲間は手札1枚を捨てる。

—— または ——

仲間の破孔1枚を強化してもよい。仲間1人は自分の捨て山から1枚を手札に戻してもよい。

遺物

0-3b-15



錯乱した渦

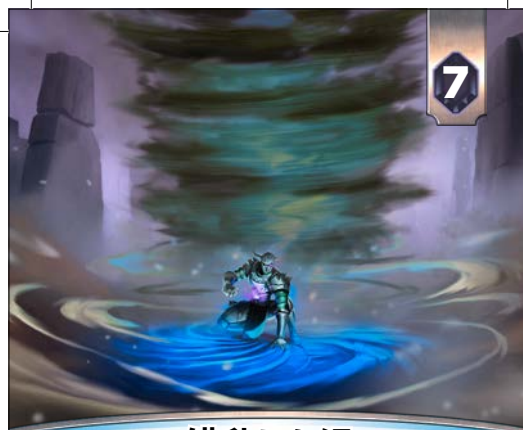
仲間1人はカード3枚を引く。その後、その仲間は手札1枚を捨てる。

—— または ——

仲間の破孔1枚を強化してもよい。仲間1人は自分の捨て山から1枚を手札に戻してもよい。

遺物

0-3b-16



錯乱した渦

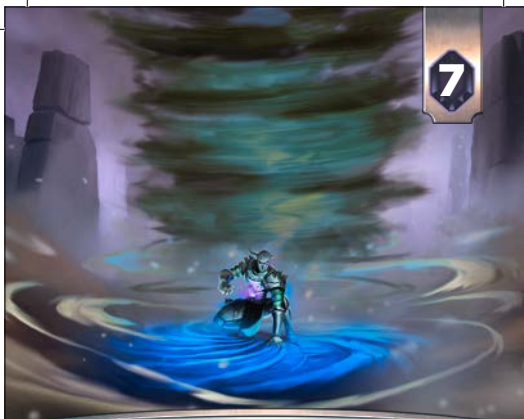
仲間1人はカード3枚を引く。その後、その仲間は手札1枚を捨てる。

—— または ——

仲間の破孔1枚を強化してもよい。仲間1人は自分の捨て山から1枚を手札に戻してもよい。

遺物

0-3b-17



7

錯乱した渦

仲間1人はカード3枚を引く。その後、その仲間は手札1枚を捨てる。

—— または ——

仲間の破孔1枚を強化してもよい。仲間1人は自分の捨て山から1枚を手札に戻してもよい。

遺物

0-3b-18



7

錯乱した渦

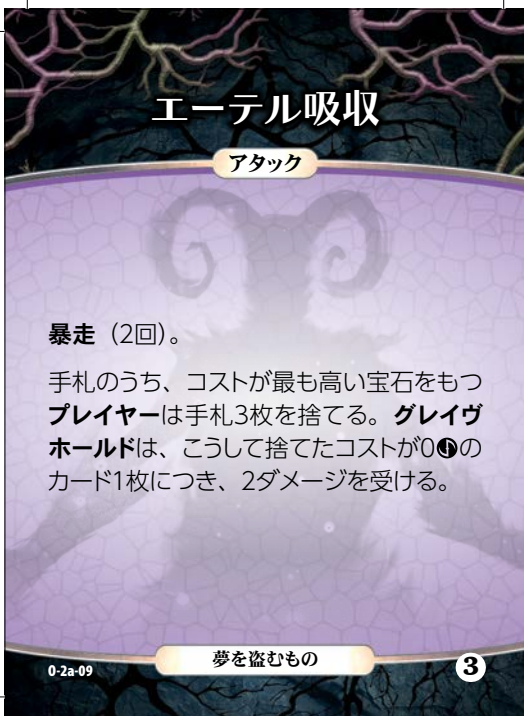
仲間1人はカード3枚を引く。その後、その仲間は手札1枚を捨てる。

—— または ——

仲間の破孔1枚を強化してもよい。仲間1人は自分の捨て山から1枚を手札に戻してもよい。

遺物

0-END-074 登場判定カード



エーテル吸収

アタック

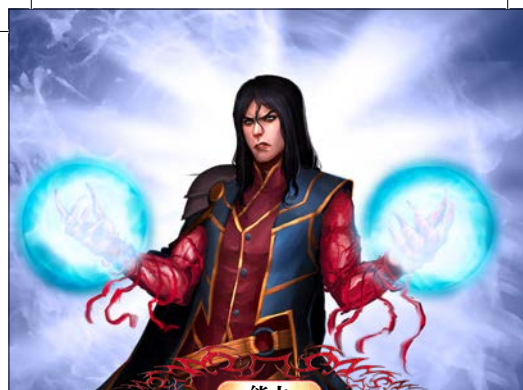
暴走 (2回)。

手札のうち、コストが最も高い宝石をもつプレイヤーは手札3枚を捨てる。グレイヴホールドは、こうして捨てたコストが0のカード1枚につき、2ダメージを受ける。

夢を盗むもの

3

0-2a-09



能力

輝ける洞察

プレイヤー1人はカード4枚を引き、手札から任意の枚数の呪文を自分の閉鎖状態あるいは開放状態の破孔にセットする。

追放者ザクソス

0-1d-04