



タイル/カード類 解説一覧表

建物カード

移動遊園地：これをプレイしたり発動したとき、山札から1枚を引き、任意の資材1個を獲得する。

永遠の樹：ゲーム終了時、自分の街にある紫の祝福カード1枚につき2勝利点を獲得する。このカード自身も含む。

温室：これをプレイしたとき、自分の街に配置されている異なる緑の生産カードを2枚まで発動してもよい。同じカードを2回発動することはできない。

海賊船：このカードをプレイするコストとして、手札1枚を捨てなければならない。これをプレイしたら、もう1人のプレイヤーが労働者コマ（スカンクも可）を配置しているマスの効果を発動する。ただしイベントエリアのマスを対象に選ぶことはできない。

隠れた泉：ゲーム終了時、自分の街にある茶の旅行者カード1枚につき2勝利点を獲得する。

壁：これをプレイしたとき、自分の街にある建物カード1枚につき1勝利点トークン1個を獲得する（最大で5個まで）。このカード自身も含む。

カーニバル：これをプレイしたり発動したとき、広場にある緑の生産カード1枚を発動してもよい。

機関車：ここに労働者コマを配置したら、太陽トークンと角で接しているカード1枚を任意の資材を3個まで減らしてプレイしてもよい。

気球：これをプレイしたとき、広場もしくはいずれかの街に配置されている赤の目的地カード1枚の効果を、労働者コマを配置することなく発動してもよい。もう1人のプレイヤーの街のカードの場合、これによってそのプレイヤーは銀行から勝利点を獲得しない。

宮殿：ゲーム終了時、自分の街に3枚以上のカードがプレイされている色1色につき、2勝利点を獲得する。

記録の館：ゲーム終了時、自分の街にある青の政治カード1枚につき1勝利点を獲得する。

金融機関：ゲーム終了時、自分が保有する勝利点トークン3点ぶんにつき1勝利点を獲得する。

クレーン：このカードをプレイするコストとして、手札1枚を捨てなければならない。以降の手番で、このカードを捨て札に移してもよい。そうしたなら、建物カード1枚を、任意のコストを3個まで減らしてプレイする。

劇場：ゲーム終了時、自分が保有している扉トークン1個につき2勝利点を獲得する。自分の街の建物カードに配置した扉トークンと未使用の扉トークンの両方を数える。

鉱山：これをプレイしたり発動したとき、小石1個を獲得する。

小枝の運搬船：これをプレイしたり発動したとき、小枝2個を獲得する。

裁判所：これをプレイしたとき、銀行の1勝利点トークン3個をこの上に載せる。あなたがカードをプレイするとき、あなたはこの上から1勝利点トークン1個を銀行に支払ってもよい。そうしたなら、プレイするカードの任意のコストを1個減らす（プレイするカード1枚につき1回のみ）。この効果は★シンボルがあるカードのコスト割引効果と併用できる。このカード上に残った勝利点トークンは、ゲーム終了時には自分の勝利点として数える。

雑貨屋：これをプレイしたり発動したとき、任意の資材1個を獲得する。

修道院：これをプレイしたとき、自分の手元から任意の資材1個と手札1枚を捨ててもよい。そうしたなら、1勝利点トークン3個を獲得する（2回まで行える）。

樹液精製所：これをプレイしたり発動したとき、樹液1個を獲得する。

城：ゲーム終了時、自分の街にある建物カード1枚につき1勝利点を獲得する。このカード自身も含む。

新聞屋：手札1枚をプレイした後、1勝利点トークン1個を獲得する。

スカーブル競技場：これをプレイしたり発動したとき、山札から2枚を引く。

倉庫：これをプレイしたり発動したとき、銀行から任意の資材2個をこの上に載せるか、あるいはこれに載っている資材をすべて獲得する。このカード上に載っている資材は自分の手元にあるとはみなさず、支払いに使用することもできない。また、「建築家」の効果の対象にもならない。

空橋：他のプレイヤーが建物カードをプレイしたとき、1勝利点トークン1個を獲得する。ソロゲームの場合も含む。

茶屋：これをプレイしたり発動したとき、1勝利点トークン2個を獲得する。

道路：これをプレイしたとき、山札から2枚を引き、扉トークン1個を獲得する。

時計台：これをプレイしたとき、銀行の1勝利点トークン2個をこの上に載せる。自分が農地スペースのマスを労働者コマを配置した時、この上から1勝利点トークン1個を銀行に支払うことによって、そのマスの効果をもう一度発動してもよい。このカード上に残った勝利点トークンは、ゲーム終了時には自分の勝利点として数える。

農場：これをプレイしたり発動したとき、果実1個を獲得する。

橋：これをプレイしたとき、銀行の1勝利点トークン3個をこの上に載せる。労働者の配置アクションを実行する時、あなたはこの上から1勝利点トークン1個を銀行に支払ってもよい。そうしたなら、その労働者コマをすでに労働者コマが配置されているマスに配置する。これは対戦モードおよびチャレンジモードではイベントエリアのマスに対しては使用できない。キャンペーンモードではイベントエリアのマスに対して使用できる。このカード上に残った勝利点トークンは、ゲーム終了時には自分の勝利点として数える。

墓地：ここに労働者コマを配置したら、捨て山の上から4枚を確認してもよい。その後、そのうちの1枚を任意のコストを4個まで減らしてプレイしてもよい。そうしたなら、残りのカードは捨て山に戻す。

ホテル：これをプレイしたとき、自分の手札にある動物カード1枚につき、任意の資材1個あるいは1勝利点トークン1個を、任意の組み合わせで獲得する（最大で合計5個まで）。このとき、該当するカードをもう1人のプレイヤーに公開すること。

マーケット：ここに労働者コマを配置したら、小枝1個、樹液1個、小石1個、果実1個を獲得する。

港：これをプレイしたり発動したとき、小枝/樹液/小石/果実の中から異なる資材を2個獲得する。

物見櫓：ここに労働者コマを配置したら、ゲーム盤の農場スペース（他の労働者コマが配置されていても可）のマスひとつを発動し、1勝利点を獲得してもよい。

宿屋：ここに労働者コマを配置したら、月トークンと角で接しているカード1枚を任意の資材を3個まで減らしてプレイしてもよい。

郵便局：ここに労働者コマを配置したら、自分の手札から1枚を捨ててもよい。そうしたなら、任意の資材3個（複数の種類でも可）と1勝利点トークン1個を獲得する。

礼拝堂：ここに労働者コマを配置したら、山札と広場から1枚ずつ引き、任意の資材1個と1勝利点トークン1個を獲得する。

牢獄：自分の手札にある動物カード1枚をこのカードの下に移してもよい。そうしたなら、任意のコストを3個まで減らして、手札もしくは広場からカード1枚をプレイする。これは1回のゲーム中に2回まで使用できる。このカードの下に移されたカードは、いかなる面においても自分の街にあるカードとはみなさない。

渡し船：これをプレイしたり発動したとき、広場から1枚を引き、小石1個を獲得する。

動物カード

医者：これをプレイしたり発動したとき、果実を2個まで銀行に支払ってもよい。そうしたなら、支払った果実1個につき、1勝利点トークン2個を獲得する。

王：ゲーム終了時、自分が獲得したイベントタイル1枚につき2勝利点を獲得する。

王妃：ゲーム終了時、自分の街にある動物カード1枚につき1勝利点を獲得する。このカード自身も含む。

外交官：もう1人のプレイヤーが動物カードをプレイした後、自分は1勝利点トークン1個を獲得する。1人ゲームの場合も獲得する。

語り部：ここに労働者コマを配置したら、自分の手札1枚を任意のコストを3個減らしてプレイしてもよい。

教師：ここに労働者コマを配置したら、広場から2枚を引く。そのうちの1枚を、任意のコストを2個減らしてプレイしてもよい。

行商人：これをプレイしたり発動したとき、自分の手元にある資材1個を支払うことで任意の資材を2個（異なる種類でも可）獲得してもよい。

吟遊詩人：ゲーム終了時、自分の街にある赤の目的地カード1枚につき2勝利点を獲得する。

建築家：ゲーム終了時、自分が手元に残している資材の1種類につき2勝利点を獲得する。

鉱夫モグラ：これをプレイしたり発動したとき、自分の手札にある緑の生産カード1枚を発動してもよい。発動するカードはもう1人のプレイヤーに公開すること。

広報係：これをプレイしたり発動したとき、山から1枚引く。

裁判官：カードをプレイするとき、そのコストとして指定されている資材1個を、代わりに自分が保有する別の資材1個で支払ってもよい。この効果は★シンボルがあるカードのコストを減らす効果と併用できる。



ジャグラー：これをプレイしたとき、ただちに自分が条件を満たしているイベントタイル（ゲーム盤の上にあるもの）1枚を獲得してもよい。これはその下のマスにすでに労働者コマが配置されていてもかまわない。ただし、マスの横に記されている報酬は獲得できない。

車掌：ここに労働者コマを配置したら、ゲーム盤にある河タイルのマス（他の労働者コマが配置されていても可）ひとつを発動し、さらに1勝利点トークン1個を獲得してもよい。

収穫者：ゲーム終了時、自分の街にある緑の生産カード1枚につき1勝利点を獲得する。

修道士：これをプレイしたり発動したとき、自分の手元にある種類が異なる資材を3個まで支払ってもよい。そうしたなら、支払った資材1個につき1勝利点トークン2個を獲得する。

製粉屋：これをプレイしたり発動したとき、果実1個を獲得する。

船頭カエル：これをプレイしたり発動したとき、小枝1個または樹液1個を獲得する。

大臣：ゲーム終了時、自分の街にある建物カード1枚と動物カード1枚の組み合わせ1組につき1勝利点を獲得する。たとえば建物カード3枚と動物カード12枚があるなら3勝利点を獲得する。

旅人：これをプレイしたとき、自分の手札にある建物カード1枚につき、任意の資材1個あるいは1勝利点トークン1個を任意の組み合わせで獲得する（最大で5個まで）。このとき、該当するカードをもう1人のプレイヤーに公開すること。

地図製作者：ここに労働者コマを配置したら、自分の街、あるいは広場にある赤の目的地カード1枚のマスのマス（他の労働者コマが配置されていても可）を発動してもよい。

店主：自分が動物カードをプレイし、そのカードの効果をすべて適用した後、果実1個を獲得する。ただしこのカード自身のプレイに対してはこの効果を適用しない。

伝書バト：これをプレイしたとき、山札から2枚を引く。そのうちの1枚を任意のコストを2個まで減らしてプレイしてもよい。プレイしない場合はそのまま手札に残す。もう一方のカードは捨てる。

伝令：これをプレイしたとき、自分の街にある動物カード1枚につき1勝利点トークン1個を獲得する（最大で5個まで）。このカード自身も含む。

洞窟探検家：これをプレイしたり発動したとき、自分の手札1枚を捨ててもよい。そうしたなら、山札から1枚を引いて1勝利点トークン1個を獲得してもよい。

道化：このカードをプレイするコストとして、手札1枚を捨てなければならない（扉トークンを使用する場合を除く）。このカードを自分の街に配置した後、自分の街に配置されている扉トークン1個を自分の手元に戻してもよい。

棟梁：自分が建物カードをプレイし、そのカードの効果をすべて適用した後、小枝1個、樹液1個、あるいは小石1個を獲得する。

農夫：これをプレイしたり発動したとき、任意の資材1個を獲得する。

野伏せ：これをプレイしたとき、自分がすでに配置している労働者コマを別のマス（他の労働者コマが配置されていても可）に移動させて発動してもよい。ただし、すでに獲得されたイベントタイルをこれによって獲得することはできない。

発明家：ここに労働者コマを配置したら、資材を4個まで支払ってもよい。こうして支払った資材1個につき、任意の資材1個と1勝利点トークン1個を獲得する。

パン職人：これをプレイしたり発動したとき、果実を2個まで支払ってもよい。そうしたなら、支払った果実1個につき、任意の資材1個と1勝利点を獲得する。獲得する資材は異なる種類でもかまわない。

牧師：ここに労働者コマを配置したら、広場から1枚を引き、扉トークン1個と1勝利点トークン1個を獲得する。

星見：広場のカードをプレイした後、1勝利点トークン1個を獲得する。

道案内：自分の手札にある建物カード1枚をこのカードの下に移してもよい。そうしたなら、任意のコストを3個まで減らして、手札もしくは広場からカード1枚をプレイする。これは1回のゲーム中に2回まで使用できる。このカードの下に移されたカードは、いかなる面においても自分の街にあるカードとはみなさない。

木彫師：これをプレイしたり発動したとき、小枝を2個まで支払ってもよい。そうしたなら、支払った小枝1個につき、任意の資材1個と1勝利点トークン1個を獲得する。獲得する資材は異なる種類でもかまわない。

雇い主：これをプレイしたとき、次のうちから異なるもの3個を選んで実行する：小枝1個を獲得する、樹液1個を獲得する、小石1個を獲得する、果実1個を獲得する、山札から1枚引く、広場から1枚引く、1勝利点トークン1個を獲得する。

宿屋の主人：このカードをプレイするコストとして、手札1枚を捨てなければならない（扉トークンを使用する場合を除く）。以降の手番で、このカードを捨て山に移してもよい。そうしたなら、動物カード1枚を、果実のコストを3個まで減らしてプレイする。

リスの鍛冶屋：ここに労働者コマを配置したら、自分の街にある異なる緑の生産カードを2枚まで発動してもよい。同じカードを2回発動することはできない。

リスの掃除屋：これをプレイしたり発動したとき、自分の街にあるこれ以外の緑の生産カード1枚を発動してもよい。

歴史家：ゲーム終了時、自分の手札1枚につき1勝利点を獲得する。

イベントエリア

ここにあるマスには、その上部に配置されているイベントタイルに記されている条件を満たしている時のみ労働者コマを配置できる。労働者コマを配置したら、そのイベントタイルを獲得して自分の街の横に配置し、マスに記載されている内容を実行する（資材1個を獲得する、山札から1枚引く、あるいは広場から1枚引いて広場のカードを補充する）。

農地スペース



小枝3個を獲得する。



樹液2個、あるいは果実2個を獲得する。両方を1個ずつ獲得することはできない。



山札から1枚引き、任意の資材1個を獲得する。

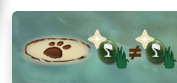


広場から1枚引いて広場のカードを補充し、その後扉トークン1個を獲得する。

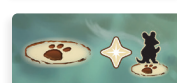
河タイル



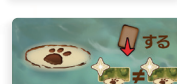
自分の街にある異なる2枚の緑の生産カードを1回ずつ発動する。



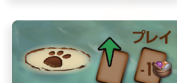
広場にある異なる2枚の緑の生産カードを1回ずつ発動する。これで《倉庫》を発動して資材を底に載せた場合、それらの資材は《倉庫》がプレイされたときも一緒に街に移す。



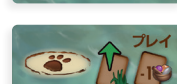
すでに労働者コマ（スカンク労働者コマ含む）が配置されているマスひとつの効果を発動する。ただし、他プレイヤーが獲得済みのイベントタイルをこれによって奪うことはできない。



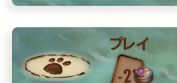
自分の手札1枚を捨てることで、農地スペースの異なる2マスの効果を発動する。



山札からカード1枚を引いて手札に加える。その後、プレイが可能なカード1枚を、任意のコストを1個減らしてプレイしてもよい。



広場からカード1枚を引いて手札に加える。その後、プレイが可能なカード1枚を、任意のコストを1個減らしてプレイしてもよい。広場にカードを補充するのは、カードをプレイした後となる。



プレイが可能なカード1枚を、任意のコストを2個減らしてプレイしてもよい。



自分の手元にある任意の資材1個を銀行に支払い、銀行から資材3個（複数の種類でも可）を獲得する。



上記以外の河タイルは、そこに記されている資材を獲得するという効果をもつ。