

I  II  III  IV 

ケル

プレイヤー番号 体力

開始時手札
2×《水晶》 1×《連理アメジスト》 1×《スパーク》
1×《活力の真石》

開始時デッキ
2×《水晶》 1×《連理アメジスト》 1×《スパーク》
1×《活力の真石》

魂の賦活
自分のメインフェイズ中に有効
このターン中にプレイした宝石あるいは遺物を2枚まで手札に戻す。仲間1人はカード1枚を引く。その仲間は手札から呪文1枚を自分の封鎖状態あるいは開放状態の破孔にセットしてもよい。

デッキ 手札

20 20 20 20 20 20

I  II  III  IV 

クー

プレイヤー番号 体力

開始時手札
4×《水晶》 1×《虚空の呼び声》

開始時デッキ
4×《水晶》 1×《スパーク》

エーテル燃焼
自分の手札補充フェイズの終了時に有効
カード3枚を引く。

デッキ 手札

20 20 20 20