



手番

1. このラウンドにまだ移動していない弟子コア1個を移動させなければなりません(3タイトル以内)。
2. その弟子コアが移動を終えたタイトルのアクションを実行することができます。
3. 手札の注文カードを1枚まで達成することができます。

ゲームの終了と得点計算

最初に9枚の注文カードを達成したプレイヤー、あるいは最初にスキルが14に達したプレイヤーはボーナス名声トークンを受け取ります。その手番の終了後、残りのラウンドをすべて行うとゲームが終了します。勝利点合計が最も多いプレイヤーの勝利です。

工房アクション







1234567891011121314

手番

1. このラウンドにまだ移動していない弟子コア1個を移動させなければなりません（3 タイル以内）。
2. その弟子コアが移動を終えたタイルのアクションを実行することができます。
3. 手札の注文カードを1枚まで達成することができます。

ゲームの終了と得点計算

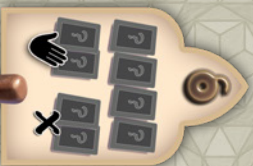
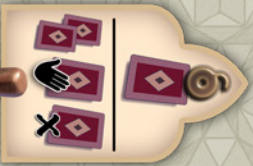
最初に9枚の注文カードを達成したプレイヤー、あるいは最初にスキルが14に達したプレイヤーはボーナス名声トークンを受け取ります。その手番の終了後、残りのラウンドをすべて行うとゲームが終了します。勝利点合計が最も多いプレイヤーの勝利です。

工房アクション









手番

1. このラウンドにまだ移動していない弟子コア1個を移動させなければなりません（3 タイル以内）。
2. その弟子コアが移動を終えたタイルのアクションを実行することができます。
3. 手札の注文カードを1枚まで達成することができます。

ゲームの終了と得点計算

最初に9枚の注文カードを達成したプレイヤー、あるいは最初にスキルが14に達したプレイヤーはボーナス名声トークンを受け取ります。その手番の終了後、残りのラウンドをすべて行うとゲームが終了します。勝利点合計が最も多いプレイヤーの勝利です。

工房アクション







































手番

- このラウンドにまだ移動していない弟子コア1個を移動させなければなりません（3タイトル以内）。
- その弟子コアが移動を終えたタイトルのアクションを実行することができます。
- 手札の注文カードを1枚まで達成することができます。

ゲームの終了と得点計算

最初に9枚の注文カードを達成したプレイヤー、あるいは最初にスキルが14に達したプレイヤーはボーナス名声トークンを受け取ります。その手番の終了後、残りのラウンドをすべて行うとゲームが終了します。勝利点合計が最も多いプレイヤーの勝利です。

工房アクション

