

『ワン・パーセント』

「確率で勝つ
ゲーム」…?

確率と言えば
人って寝てる
間にさあ

3匹はクモ
食べてるって
いうね

10匹じゃ
なかった
っけ?

多いのか
少ないのか
分らん数だな!?

ちなみに
『味覚器の10%は
頬の内側にある』
そうですよ

やめて! クモの
味とか聞きたく
ないから!!

君がサメに
噛まれて死ぬ確率
0.000026%

君がその生涯で雷の
直撃を受ける確率
0.0065%

1年間で彗星が地球の
表面に激突する確率
0.00003%

君が著名な
スターになれる確率
0.0086%

四つ葉の
クローバーの
出現確率
0.0001%

地道な統計から導き出されたものから、個人の感覚によりふわっと口にはされるものまで、
我々をとりまくあらゆるものに影響を与え左右する『確率』——

その確率から推測し、
カマをかけ、ときには
運を天に委ね

最終的には2d10で
『00』を出す

これがこの
『ワン・パーセント』
です!

無茶な!?

使用するのは
2つの10個
ダイスと

5つのスーツが
1~5まで各2枚
の計50枚!

そして出目を弄る
『ボーナスカード』
が34枚!

ゲームの流れはこんな感じ。

①準備

- ・各自手札を3枚ずつ配る。
- ・ボーナスカードを場に公開。(3枚)
- ・2d10の合計値の最も低いPLが親。

2d10で00が出た

即終了。出したPLの勝ち。

2巡目以降は直前の「予言」より大きい数字を宣言しなくてはならない(スートは変更可)。

②予言フェイズ

手番PL(最初は親)

スートを1つ選び、全員の手札に含まれる数字の合計を「予言」する。

次PL(時計回り)

「予言」を信じる？疑う？

自分が手番PLに

最後の一人になるまで繰り返す

信じる

疑う

「コール」

- ①「ウソだ！」と弾劾。
- ②「予言」&「コール」以外のPLは「予言」か「コール」どちらかへ同時に支持表明。
- ③全員で手札公開、カウントし外れた側は全員脱落。
- ④手札は全て捨てて生存PLには新規配布。

「コール」成功

「コール」したPLの手番で再開

「コール」失敗

「予言」したPLの手番で再開



で、生存者が1人になったらボーナスフェイズだ!

A Bから合計3つ選んで実行。

Aダイスロール1回
B公開中の「ボーナスカード」を1枚獲得

ラウンド終了して「①準備」に戻る。

それじゃ手番決めますか

いきなり00で終わったりして



数字カード：保有している数字の出目を「0」と扱う。
ドロボウ：他PLのボーナスカードを1枚奪う。

それはないでしょ〜

ボーナスカードには常時発動と使い捨てがあるので、うまい具合に集めて確率を上げてからダイスロールに臨もう!



スルっと終わった

でもコレ人数
増えたら大変
だよな

10

11

4

3

13

最大6人
だそうです

カオス
必至!

後ろの人とか
ヤケクソじゃん

そんなときの
対処法もルールに
載ってますよ!

対処法

万策尽きたら目をかっ
と見開いてダイスをにらみつけ
気合で「00」を出しましょう

2回戦

SHARK
NOD

サメが4匹
飛来だわよ!

四つ葉が
7本

落雷8予報!

うぐぬう...

8か...8...
無さそうだが
持ってるしな...

もん

MY
手札。



もん

かといってスルー
したら9以上を宣言
しなきゃだし

さ、サメ9...

はい嘘!

そのコール
乗った!

コール成功で緑一色脱落。

ではサメ4

24-7目

ぐやじいっ!



てかサメ
持っていないのに
予言したんか!

そういうのもアリ。

ボーナス3枚
貰ったときですね

NEW!



被ってる...



新しいボーナスは
全部数字か~

彗星5

こ、
コール!

まあ取得すれば
新しくオープン
する!



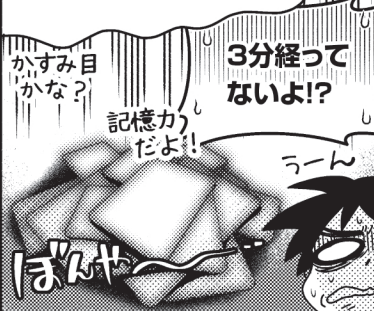
出目が不安な我々
にとってボーナス
カードは勇気の印。

が、我々の出目の悪さは健在で



出目の片方が「0」であるという
振り直し発動条件が満たせない。

さっき捨てた自分の
手札忘れた!



たった3人のイージー
モードでも混乱しつつ、
ボーナス収集に邁進し。



出目の不調も重なり、気が付くと6ターンほど
グルグルまわっている。

1と7の2枚
貰って1回
振ります!



勝手に他人のフラグ
立てちゃダメって
先生言いました!



あーもー
ぼらあああ!!!



次ラウンドで緑が
気合で0を出し終了。

シナリオ前の運試しか
運をここで使い果たすか

数字カードもいいけど
やっぱり振り直しだな!



知恵とスリルとハッターリで
ふいのスキマ時間も楽しく
埋まること請け合いです。

※2回戦でも5枚で失敗した。