

Phantom Ink™

2～3人ゲーム用ルール

概要とセットアップ

精霊たちが人間に伝えようとしている「ヒミツの言葉」を、ヒントの言葉を元にいち早く探り当てようと、有名な霊媒師たちがこの世とあの世をまたいだ競技会を行っています！

通常のゲームでは3人以上のプレイヤーが必要ですが、この2～3人ゲーム用ルールを採用すれば、協力ゲームのように遊べます！ 8ラウンド以内に、なるべく早く正解にたどりつけるように挑戦してみてください。

プレイヤーの1人を親として選びます。それ以外のプレイヤーはいずれも子になります（プレイヤーが2人の場合は子が1人です）。この2～3人ゲーム用ルールは、通常のゲームとかなり似通っていますが、下記の点については変更になります。

ストップ宣言と《ウソ》の不採用

このルールで遊ぶ場合、親がヒントを回答シートに記入しているとき、子は「ストップ!」宣言をしません。そのかわり、親はヒントの言葉のうち、ルールによって決められた先頭の何文字かを回答シートに記入します。

また、《ウソ》の質問カードは使用しません。あらかじめゲームから取り除いておくか、誰かが引いたらただちに捨てて別のカードを引くかしてください。

1文字	☀	せ	む	☾
		も	ぴ	
2文字		くも	てつ	👁
	👁	りか	く	
3文字		ずか	ぺっ	👁
	👁	こわい	あいそ	👁
	👁	どく。	おりお	
		ぼーど	さきり。	
	お陽様ターン		お月様ターン	

親は、回答シートにヒントを記入する際、一番上とその次の欄は1文字でなければなりません。ゲームが進むにつれて、書ける文字数が増えていきます（上図参照）。もし、ヒントが書ける文字数より少ない場合、言葉の後ろに句点「。」を記入し、ヒントが完成したことを示してください。また、あらかじめ何文字書けるか枠に書いておくといいでしょ。

遊び方

前項のルールを守りながら、お陽様ターンとお月様ターンを交互に繰り返す形で進行します。そしてその1セットが1ラウンドになります。お陽様ターンでは、子が親に質問を行い、それに対して親がその質問に対する回答となる言葉をヒントとして回答シートの左側の一番上の空いている欄に記入します。お月様ターンでは、子は正解の言葉を当てるために回答シートの対応する右側の欄に記入するか、あるいは親に新たな質問カードを引いてもらい、その回答をヒントとしてその欄に記入してもらいます。ゲームが終わるまで(最大8ラウンド)これを繰り返してください。両ターンの詳しい手順は次のとおりです。

お陽様ターン

※回答シートのお陽様ターン側(左側)の空いている一番上の回答欄に記入します。

▶ 質問する

通常のゲームと同様に行います。ただし、前項のルールにしたがい、親はヒントの言葉の最初の1～3文字だけを記入します。この間、子は「ストップ!」を宣言しません。

お月様ターン

※回答シートのお月様ターン側(右側)の空いている一番上の回答欄に記入します。子は次のどちらかを選んで実行します。

▶ 言葉を当てる

通常のゲームと同様に、子が正解だと思う言葉をひらがなで1文字ずつ記入していきます。子が正解を記入する際には、文字数の制限はありません。間違った文字を記入するまで続けてください。間違った文字を書いたら直ちに記入を中止し、間違った文字に斜線を引いてそのターンは終了します。中止させられることなく答えを書き終わったときは、それを示すため句点「。」を記します。そのあと、親がその言葉が正解かどうかを発表します。正解だったら、ゲーム終了です!

▶ 指針を聞く

親に質問の山の上から2枚引いてもらいます。親はそのうち1枚を捨て、手元に残った1枚についての回答を記入します(前項のルールにしたがって最初の1～3文字だけを記入し、子は「ストップ!」宣言しません)。ただし、通常ゲームとは異なり、子は親が回答した(手元に残した)質問カードの内容を見られません(捨てたほうのカードは確認できます)。

目のアイコン

あるターンの開始時に、そのターンに記入すべき回答欄に目のアイコンが付いている場合、そのターンを開始する前に、すでにヒントが記入されている回答欄1つを選んで、親がその次の1文字を記入します。

- ・お陽様ターンなら、子(たち)が自由に1つ回答欄を決めます。
- ・お月様ターンなら、親がお月様ターン側から1つ回答欄を決めます。

正解とゲーム終了

子が正解の言葉を最後まで記入できたら、ゲームはその瞬間に終わり、プレイヤー全員の勝利となります! ゲームが終わるまでにプレイしたラウンド数を下の評価と比べてみましょう。そして、次のプレイではより良い評価を目指しましょう!

- ・1～2ラウンド: 信じられない! もしかして本当に精霊と交信できます?
- ・3～5ラウンド: 素晴らしい! 霊媒師としてやっていけるレベル。
- ・6～8ラウンド: がんばった! でも、まだまだやれるはず。
- ・失敗: 残念ながら敗北です。クリアを目指して再チャレンジしましょう!