

産出ターン

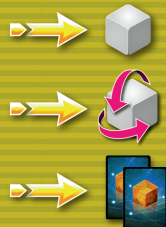
もしくは

アクションターン

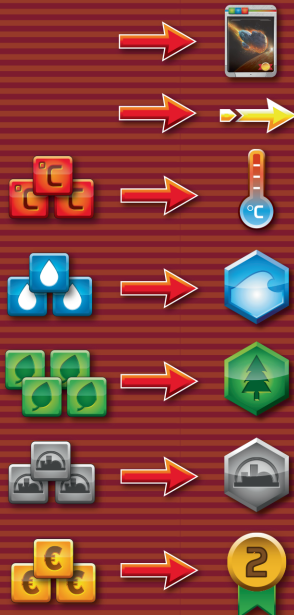
1. 資源を最大3個まで維持し、それ以外を破棄する。
2. 手札から、任意の枚数のカードを捨て札にしてもよい。
3. 手札が5枚になるように、プロジェクトの山から引く。
4. 新しい資源の生産を行う。
5. 使用済み（横向き）の青色カードを未使用（縦向き）に戻す。



補助アクション



メインアクション



ダイスの出目

下級資源



上級資源



希少資源



1人ゲームの準備

- ・ 使用しない任意のVPマーカーを1個、VP(勝利点)表の0のマ스에配置する(時間マーカー)
- ・ ボーナス・カードをランダムに4枚選び、ボーナスの山を作る。ゲーム開始時の資源を獲得した後、1枚目を選んでプレイする。
- ・ 火星ボード上の①が描かれた任意のマス1つに都市タイル配置
- ・ その都市タイルに隣接する任意の海洋予定地マス1つに海洋タイルを配置
- ・ その都市タイルと海洋タイルに隣接する任意のマス1つに緑地タイルを配置
- ・ 気温と酸素濃度を1段階上昇させる(準備段階ではVPは獲得できない)



1人ゲームの遊び方

プレイヤーの手番終了時、VP表に配置した時間マーカーを次の数字のマスに移動させる。

時間マーカーがVP(勝利点)表上の黄色の点を越えて移動したとき、次のイベントが発生する。

火星ボード上の称号マスにある……

- 17に到達：一番上の称号タイルが残っていれば、それを破棄
- 21に到達：中央の称号タイルが残っていれば、それを破棄
- 25に到達：一番下の称号タイルが残っていれば、それを破棄
- 50以上：ゲーム終了。グローバル・パラメータを3つとも達成していなければ、テラフォーミングに失敗(最終得点計算は行わない)。

1人ゲームの称号



下級資源の場合：
10 = 5VP (9 = 3VP)

上級資源の場合：
8 = 5VP (7 = 3VP)

希少資源の場合：
6 = 5VP (5 = 3VP)

110点以上	テラフォーミングの神!?
100 ~ 109点	最高の企業!
95 ~ 99点	テラフォーミングの達人!
90 ~ 94点	素晴らしい業績
85 ~ 89点	黒字
80 ~ 84点	損益なし
70 ~ 79点	赤字
60 ~ 69点	大赤字
59点以下	次はもっとやれるはず

テラフォーミングに失敗：再挑戦をしよう!