

<『テラフォーミング・マーズ：ダイスゲーム』 エラッタ>

■ ルール説明書

内容物

● 1 ページ

内容物一覧

誤：褒賞タイル

正：称号タイル

● 3 ページ

5) 称号

誤：称号

正：褒賞

6) 褒賞

誤：褒賞

正：称号

誤：褒賞タイル

正：称号タイル

以降、「褒賞」と「称号」の名称をすべて入れ替えます。

10) ゲーム開始時の資源 4行目

誤：企業カードと振ったダイスを置いている場所をプレイスペースと呼びます。

正：(削除)

● 5 ページ

フリーアクション 1行目

誤：自分の手番中であれば、アクション・ターン、産出ターンにかかわらず、いつでも実行できる

正：自分の手番中、補助アクションやメインアクションの前後や、産出ターンの前後に実行できる

カードのプレイ 2行目

誤：(自分のプレイスペースに置いてあるダイスのうち、要求されているアイコンの出目に

なっているもの)

正：(保有する資源のうち、要求されているアイコンの出目になっているもの)

●7 ページ

ボーナス・カード 追加

誤：(記述ナシ)

正：ボーナス・カードは、緑色、赤色、青色カードと同様に扱われ、褒賞タイルを獲得する条件に数えられます。

中央の図

誤：共通資源・希少資源・特殊資源

正：下級資源・上級資源・希少資源

以降の資源の名称も、上記の物に置き換えます。

任意の出目に変える

誤：手持ちの資源1個を、そのダイスの任意の出目(資源)に変えて自分のプレイスペースに戻してもよいことを表しています。

正：保有する資源1個を、そのダイスの任意の出目(資源)に変えてもよいことを表しています。

赤枠の資源アイコン 2行目

誤：そのプレイヤーが保有している資源から、可能な限り、示されている資源を1個破棄させる

正：そのプレイヤーが保有している資源から、可能であれば、示されている資源を1個破棄させる

●8 ページ

最終得点計算 11行目

誤：各プレイヤーは、自分の手番中に火星ボード上にある褒賞タイルの条件を満たすことで、ただちにそのタイルを獲得します

正：各プレイヤーは、火星ボード上にある称号タイルの条件を満たすことで、ただちにそのタイルを獲得します

●9 ページ

1人ゲームのルール 1行目

誤：1人ゲームでは、50ラウンドをプレイし、

正：1人ゲームでは、50手番をプレイし、

1人ゲームのルール 3行目

誤：50ラウンドで達成できなかった場合、

正：50手番で達成できなかった場合、

2) 称号(褒賞) 3行目

誤：あなたのプレイスペースにあるカードにある資源アイコンの数がこれを満たせば、

正：あなたがプレイしたカードにあるコストのアイコンの数がこれを満たせば、

5) 時間マーカー 1行目

誤：1人ゲームでは、テラフォーミングの完了まで50ラウンドの猶予があります

正：1人ゲームでは、50手番を行います。

最終行

誤：50ラウンドを超えた場合、ただちにゲームが終了します(テラフォーミング失敗です！)。

正：50手番を完了したら、ただちにゲームは終了します。

ページ下部の表(アナタの獲得勝利点は?)

誤：60点以下

正：59点以下

●10 ページ

拡張セット「企業時代」 7行目

誤：〈品質管理〉をプレイしている場合には、あなたが緑色プロジェクト・カードをプレイするたびに

正：〈品質管理〉をプレイしている場合には、あなたが緑色カードをプレイするたびに

拡張セット「企業時代」 10行目

誤：効果やコストの軽減などが描かれているカードは、効果の内容を実行したり、

正：効果やコストの軽減などが描かれているカードは、効果を適用したり、

カードの詳細説明 〈マングローブの森〉

誤：実行できない（海洋タイルの山がなかったり、海洋タイルの周りが全部別のタイルで埋まっているなど）場合、

正：実行できない場合、

カードの詳細説明 テキスト効果

誤：テキスト効果：カードの効果を適用することで他の何かを獲得できる場合、何度効果を適用したとしても獲得できるものは1つです。

正：～たら：カードの条件を満たすことで他の何かを獲得できる場合、同時にいくつかの条件を満たしていたとしても、獲得できるものは1つです。

適用されるのは、以下の6枚のカードです。

（企業カード：〈湖畔リゾート〉（プロモ）/プロジェクト・カード：〈移民都市〉〈モホール湖〉〈半島〉〈沼地〉〈転換点〉）

●11 ページ

<バレー・トラスト>

誤：ゲームの準備の「企業カードの公開」でこれを公開したら、開始時ボーナスの資源（地球資源1個とワイルド・トークン6個）を獲得したあと、

正：ゲームの準備の「企業カードの公開」で資源（地球資源1個とワイルド・トークン6個）を獲得したあと、

誤：手札のプロジェクト・カード1枚をコストを払ってプレイすることができます。

正：手札のプロジェクト・カード1枚をコストを払ってプレイします。

<転換点>

誤：酸素濃度表なら4%、12%に到達した場合、

正：酸素濃度表なら4%、10%に到達した場合、

●12 ページ

褒賞タイル（称号タイル）の獲得条件

誤：伝承王：赤色プロジェクト・カードを6枚プレイした。

正：伝承王：赤色カードを6枚プレイした。

誤：採掘王：緑色プロジェクト・カードを5枚プレイした。

正：採掘王：緑色カードを5枚プレイした。

誤：科学王：青色プロジェクト・カードを3枚プレイした。

正：科学王：青色カードを3枚プレイした。

誤：浪費王：色を問わず、プロジェクト・カードを10枚プレイした。

正：浪費王：色を問わず、カードを12枚プレイした。

誤：支援王：VPが描かれているプロジェクト・カードを4枚プレイした。

正：支援王：VPが描かれているカードを4枚プレイした

企業時代の褒賞タイル（称号タイル）の獲得条件

誤：称号獲得候補：自分のプレイスペースにある全プロジェクト・カードに描かれたコストのうち

正：褒賞獲得候補：自分がプレイした全カードに描かれたコストのうち

タイルの画像

左下にアイコンが付いていないのが正しい画像となります。

最下段

誤：青色のプロジェクト・カードを使用したら、横に倒すのを忘れないでください。

正：青色カードを使用したら、横に倒すのを忘れないでください。

●カード（8枚）

<産業用バクテリア>

誤：補助アクション

正：フリーアクション

<世界政府温用室効果ガス>

誤：世界政府温用室効果ガス

正：世界政府用温室効果ガス

・プロジェクト・カード

<品質管理>

誤：緑色プロジェクト・カードをプレイするたび、1VPを獲得

正：緑色カードをプレイするたび、1VPを獲得

ボーナス・カード

<多様性>

誤：多様性

正：汎用性