

イベント2：屍竜ヴラドク

スケルトン3体をマップ図面に青い背景色のアイコンで示されているマスに配置してください。ヴラドクのキャラクターシートとボス技能カードを準備してください。このイベント中、同時に出現できるスケルトンは最大4体です。👤なら、追加でスケルトンを1体、勇者に隣接するマスに配置します。

ヴラドクはキャラクターシートのフェイズ2、フェイズ3、フェイズ4を行います。悪党技能カードで行動を決定しますが、その対象などはプレイヤーたちで決定します。ヴラドクのHPはこのイベントが発生したときの時間トークンが配置されているマスの数字×6です（HPは最低60、最大200です）。

すべての勇者がヴラドクのいる「部屋」に次元門タイルを使って入ったときに、この「部屋」の次元門タイルは取り除かれます。

スケルトンロード (魔将コマ)	100 HP	8 基本攻撃	7 防御	6 移動
死の拡散 (特技)	🗡️ 1マス	🎯 敵1体		
特典：命中判定に+2のボーナス。	🌟 15ダメージ+効果			
効果：👤スケルトンロード、もしくはスケルトンに隣接している対象以外の全勇者に各5ダメージ。				
失敗：対象に削り10ダメージ。				
冥界の門：スケルトンロードのターンの開始時、射線が通るなかで一番離れたマスにいる勇者をスケルトンロードに隣接したマスに移動させる。				
絶対者の権能：屍竜ヴラドクの項目、あるいはページ3を参照。				

屍竜ヴラドク

能力値はキャラクターシートを参照してください。最大HPはイベント2が発生したときの時間トークンが配置されているマスの数字×6です（ただしHPは最低で60、最大で200です）。ヴラドクは次の特記事項を持ちます。

空ろな体：ヴラドクは対象1体として扱います。

長距離反撃：ヴラドクは、2マス離れた場所にいる勇者に対して、隣接していたときと同様に反撃を行うことができます。ヴラドクは1ラウンドで一度しか反撃を行えません。

骨の軍勢：ヴラドクの手番開始時、もしそのラウンド中ヴラドクに対して勇者が攻撃を命中させたなら、もっともHPの低い勇者に隣接したマスにスケルトンを1体配置します。このスケルトンはこのラウンドから即座に攻撃でき、最初に行う攻撃のダメージを+3点します。すでにスケルトンが4体配置されている場合、この特記事項を無視します。

屍竜の領地：ヴラドクはあらゆる地形効果は無視します（溶岩タイル、祭壇タイル、荒地/沼地タイル、次元門タイルなど）。

堅牢なる骨：キャラクターシートを確認してください。

絶対者の権能：聖遺物、勇者の効果、巻き物の効果、集中、挟み撃ち無効。コントロール、攻撃コピー、攻撃無効化、技能除去を無効にして自身に12ダメージ。最初の命中判定の失敗時、ダメージ-3で再判定（ページ3も参照）。

スケルトン (衛士、またはスケルトンコマ)	15 HP	7 基本攻撃	6 防御	6 移動
心ここに在らず ：スケルトンは特技と必殺技を行わない。				
地形適応 ：スケルトンは沼地タイルの影響を受けない。				

使用する内容物

- ・竜コマ 1個
- ・魔将コマ 1個
- ・壁タイル(5×1) 5枚
- ・扉タイル(大) 2枚
- ・沼地タイル(4×2) 2枚
- ・階段タイル 1枚
- ・ヴラドクのボス技能カードとキャラクターシート
- ・囚人コマ 3個
- ・壁タイル(4×1) 8枚
- ・扉タイル(小) 2枚
- ・沼地タイル(2×2) 4枚
- ・宝箱コマ 3個
- ・壁タイル(3×1) 4枚
- ・次元門タイル 2枚
- ・祭壇タイル 1枚
- ・レバータイル 2枚
- ・壁タイル(2×1) 2枚
- ・鉄杭タイル(4×2) 1枚
- ・鉄杭タイル(2×2) 2枚



マップ配置： 〇 初期配置 〇 イベント1 〇 イベント2