

13 MATTEO
マテオ
ピンク コンパニオン



↑ この拠点にあるこのカード以外の任意のカード1枚を選び、それを別の拠点の一番上に移す。そのカードがピンクなら影響力1増加。

17 ピンクか〈クイックシルバー〉があるなら。

18 ORION
オライオン
ブルー 航宙士



↑ 火星か、ルナか、養成校に派遣したら、その拠点に配置されている、このカード以外のブルー1枚を木星に追加派遣する。

10 〈ボックス〉か〈ボックス・アウ・テレマナス〉があるなら。

? 艦隊トラックの進行度1につき1点(0~10)。

ミネルヴァ寮



帝位を獲得したとき(帝位トークンを保有済みでも)、あなたはライジングダイスを振り、出目に対応したボーナスを獲得。その時「帝位を獲得」の出目が出たなら、代わりにダイスの出目を好きな物に変え、対応したボーナスを獲得。



ゲームの準備

キャラクター山札をシャッフルしてゲーム盤に配置する。キャラクター山札から、各拠点に2枚ずつ表向きでカードを配置する。

各プレイヤーはキャラクター山札からカード5枚を引き手札にする。ランダムに派閥タイルを1枚配り、公開する。派閥に対応する影響カトークン10個を受け取り、派閥に対応する艦隊トークンを艦隊トラックの「0」マスに配置する。

ゲームの終了

次のゲーム終了条件が3つ満たされるか、いずれかのプレイヤー1人が2つを満たした瞬間、ゲームは終わりに向かう。

- あるプレイヤーがヘリウムトークンを7個以上保有している。
- あるプレイヤーが養成校^{インスティテュート}に影響カトークンを7個以上配置している。
- あるプレイヤーの艦隊トラックの進行度が7以上になる。

全プレイヤーが同じ数だけ手番を行ったならゲームは終了する。アポロ寮のプレイヤーがいるなら、その後に追加手番を行う。

手札枚数が7枚を超えているなら、超えている枚数だけ10点失う。

ゲームの準備

キャラクター山札をシャッフルしてゲーム盤に配置する。キャラクター山札から、各拠点に2枚ずつ表向きでカードを配置する。

各プレイヤーはキャラクター山札からカード5枚を引き手札にする。ランダムに派閥タイルを1枚配り、公開する。派閥に対応する影響カトークン10個を受け取り、派閥に対応する艦隊トークンを艦隊トラックの「0」マスに配置する。

ゲームの終了

次のゲーム終了条件が3つ満たされるか、いずれかのプレイヤー1人が2つを満たした瞬間、ゲームは終わりに向かう。

- あるプレイヤーがヘリウムトークンを7個以上保有している。
- あるプレイヤーが養成校^{インスティテュート}に影響カトークンを7個以上配置している。
- あるプレイヤーの艦隊トラックの進行度が7以上になる。

全プレイヤーが同じ数だけ手番を行ったならゲームは終了する。アポロ寮のプレイヤーがいるなら、その後に追加手番を行う。

手札枚数が7枚を超えているなら、超えている枚数だけ10点失う。

ゲームの準備

キャラクター山札をシャッフルしてゲーム盤に配置する。キャラクター山札から、各拠点に2枚ずつ表向きでカードを配置する。

各プレイヤーはキャラクター山札からカード5枚を引き手札にする。ランダムに派閥タイルを1枚配り、公開する。派閥に対応する影響カトークン10個を受け取り、派閥に対応する艦隊トークンを艦隊トラックの「0」マスに配置する。

ゲームの終了

次のゲーム終了条件が3つ満たされるか、いずれかのプレイヤー1人が2つを満たした瞬間、ゲームは終わりに向かう。

- あるプレイヤーがヘリウムトークンを7個以上保有している。
- あるプレイヤーが養成校^{インスティテュート}に影響カトークンを7個以上配置している。
- あるプレイヤーの艦隊トラックの進行度が7以上になる。

全プレイヤーが同じ数だけ手番を行ったならゲームは終了する。アポロ寮のプレイヤーがいるなら、その後に追加手番を行う。

手札枚数が7枚を超えているなら、超えている枚数だけ10点失う。

ゲームの準備

キャラクター山札をシャッフルしてゲーム盤に配置する。キャラクター山札から、各拠点に2枚ずつ表向きでカードを配置する。

各プレイヤーはキャラクター山札からカード5枚を引き手札にする。ランダムに派閥タイルを1枚配り、公開する。派閥に対応する影響カトークン10個を受け取り、派閥に対応する艦隊トークンを艦隊トラックの「0」マスに配置する。

ゲームの終了

次のゲーム終了条件が3つ満たされるか、いずれかのプレイヤー1人が2つを満たした瞬間、ゲームは終わりに向かう。

- あるプレイヤーがヘリウムトークンを7個以上保有している。
- あるプレイヤーが養成校^{インスティテュート}に影響カトークンを7個以上配置している。
- あるプレイヤーの艦隊トラックの進行度が7以上になる。

全プレイヤーが同じ数だけ手番を行ったならゲームは終了する。アポロ寮のプレイヤーがいるなら、その後に追加手番を行う。

手札枚数が7枚を超えているなら、超えている枚数だけ10点失う。

ゲームの準備

キャラクター山札をシャッフルしてゲーム盤に配置する。キャラクター山札から、各拠点に2枚ずつ表向きでカードを配置する。

各プレイヤーはキャラクター山札からカード5枚を引き手札にする。ランダムに派閥タイルを1枚配り、公開する。派閥に対応する影響カトークン10個を受け取り、派閥に対応する艦隊トークンを艦隊トラックの「0」マスに配置する。

ゲームの終了

次のゲーム終了条件が3つ満たされるか、いずれかのプレイヤー1人が2つを満たした瞬間、ゲームは終わりに向かう。

- あるプレイヤーがヘリウムトークンを7個以上保有している。
- あるプレイヤーが養成校^{インスティテュート}に影響カトークンを7個以上配置している。
- あるプレイヤーの艦隊トラックの進行度が7以上になる。

全プレイヤーが同じ数だけ手番を行ったならゲームは終了する。アポロ寮のプレイヤーがいるなら、その後に追加手番を行う。

手札枚数が7枚を超えているなら、超えている枚数だけ10点失う。

ゲームの準備

キャラクター山札をシャッフルしてゲーム盤に配置する。キャラクター山札から、各拠点に2枚ずつ表向きでカードを配置する。

各プレイヤーはキャラクター山札からカード5枚を引き手札にする。ランダムに派閥タイルを1枚配り、公開する。派閥に対応する影響カトークン10個を受け取り、派閥に対応する艦隊トークンを艦隊トラックの「0」マスに配置する。

ゲームの終了

次のゲーム終了条件が3つ満たされるか、いずれかのプレイヤー1人が2つを満たした瞬間、ゲームは終わりに向かう。

- あるプレイヤーがヘリウムトークンを7個以上保有している。
- あるプレイヤーが養成校^{インスティテュート}に影響カトークンを7個以上配置している。
- あるプレイヤーの艦隊トラックの進行度が7以上になる。

全プレイヤーが同じ数だけ手番を行ったならゲームは終了する。アポロ寮のプレイヤーがいるなら、その後に追加手番を行う。

手札枚数が7枚を超えているなら、超えている枚数だけ10点失う。