

バーバリアン
蛮族カ'ター

ブルート



65
ヒットポイント

8
基本攻撃

6
防御

6
移動

蛮行

発動条件: 自身の手番の最初の攻撃が命中した時に、君の仲間に隣接していない対象を攻撃する。
効果: 対象に与えるダメージを+4点する。

特性

強打

1マス 敵1体

特典: 攻撃前、宣言することで、命中判定に+2のボーナスを得てもよい。その攻撃が命中したら、対象に与えるダメージを-2点する。

14 ダメージ

狂戦士の一撃

1マス 敵1体

13 ダメージ+効果

効果: ① 対象を2マスまで移動させてもよい。

② 対象を無防備状態にする (適用は1回のみ)。

特技

蛮人の怒り

2マス 敵1体

特典: 命中判定に+2のボーナスを得る。

26 ダメージ

旋風撃

1マス 敵2体まで

特典: 君は5マスまで移動してもよい。その間いつでも、射程に入った各対象を攻撃してもよい。

各 18 ダメージ

必殺技

ワーウルフ
人狼セドリック

ブルート



65
ヒットポイント

8
基本攻撃

6
防御

6
移動

蛮行

発動条件: 自身の手番の最初の攻撃が命中した時に、君の仲間に隣接していない対象を攻撃する。
効果: 対象に与えるダメージを+4点する。

特性

月夜の猛威

1マス 敵1体

11 ダメージ+効果

① 対象を無防備状態にする (適用は1回のみ)。

② セドリックのHPが35点以下の場合、対象に与えるダメージを+7点する。

死の爪

2マス 敵1体 (特典参照)

特典: 君のHPが35以下の場合、敵2体を対象としてもよい。

各 12 ダメージ

特技

野獣の憤撃

1マス 敵1体

特典: 対象を2回攻撃する。

各 12 ダメージ+効果

効果: ① 君のHPが35以下の場合、対象に与えるダメージを+12点する。

血の渴望

1マス 敵1体

24 ダメージ+効果

効果: ① 常時効果—君のHPが35以下の間、出目17以上でクリティカルヒットになる。

必殺技

ローグ
盗賊ガリオン
タクティシャン



60
ヒットポイント

7
基本攻撃

7
防御

6
移動

戦術

発動条件：自身の手番の最初の攻撃が命中した時に、仲間に隣接している対象を攻撃する。

効果：対象に与えるダメージを+4点する。

特性

卑劣な一撃

2マス 敵1体

特典：命中判定に+2のボーナスを得る。

★ 10ダメージ+効果

効果：① 対象の攻撃の効果を無効化する（ダメージと特性は適用する）。

不意打ち

1マス 敵1体

特典：対象が、その仲間から受けたすべての効果を無効化する。

★ 11ダメージ+効果

効果：① 対象が**無防備状態**（集中、挟み撃ちを含む）の場合、ダメージ+5点。

特技

完全模倣

1マス 敵1体

★ 0ダメージ+効果

効果：① 対象の必殺技を1つをゲームから除外する。その後、君を3マスまで移動させ、除外した必殺技を使用してもよい。

記憶泥棒

2マス 敵1体

★ 22ダメージ+効果

効果：① 対象の特技を1つゲームから除外する。
② 常時効果—除外した特技をコピーし、習得する。

必殺技

サムライ ロガ
侍浪軽
タクティシャン



60
ヒットポイント

7
基本攻撃

7
防御

6
移動

戦術

発動条件：自身の手番の最初の攻撃が命中した時に、仲間に隣接している対象を攻撃する。

効果：対象に与えるダメージを+4点する。

特性

剣戟の嵐

1マス 敵1体

★ 11ダメージ+効果

効果：① 対象を2マスまで移動させてもよい。その後、対象に隣接しているすべての敵に、それぞれ3ダメージ。

先祖伝来の刀

2マス 敵1体

★ 11ダメージ+効果

効果：① 対象は特性を使用できない。

特技

龍の魂

2マス 敵1体

★ 25ダメージ+効果

効果：① 常時効果—君は特性を使用できない。君の手番の最初の攻撃が命中したとき、君の周囲8マスのキャラクター1体に4ダメージか、HPを4点回復する。

千本桜

1マス 敵3体まで

特典：君は5マスまで移動してもよい。その間いつでも、射程に入った各対象を攻撃してもよい。この攻撃中、1つの対象に2回攻撃をすることができる。

★ 各7ダメージ

必殺技

ハンター 狩人ニアリ

シューター



55
ヒットポイント

8
基本攻撃

6
防御

5
移動

精密射撃

発動条件：自身の手番時、5マス以上離れた対象に、最初の攻撃が命中した時。

効果：対象に与えるダメージを+4点する。

特性

二重撃ち

8マス 敵2体まで

特典：対象2体を1回、もしくは対象1体に2回攻撃することができる。

★ 各7ダメージ+効果

効果：① この攻撃が最後に命中した対象**無防備状態**にする（適用は1回のみ）。

爆裂矢

8マス 敵1体

特典：命中判定に+2のボーナスを得て、さらに対象の有利な状態をすべて無視する。

★ 12ダメージ+効果

効果：① 君は対象を1マス移動させてもよい。

特技

完璧な狩猟

8マス 直線上に並ぶすべての敵

特典：最初の対象を宣言する前に、最大で4マスまで移動してよい。

★ 各17ダメージ+効果

効果：① この攻撃が最初に命中した対象を**よろめき状態**にする。

矢の雨

8マス 敵3体まで

★ 各13ダメージ

必殺技

ウィザード 魔術師アヴェラム

シューター



55
ヒットポイント

8
基本攻撃

6
防御

5
移動

精密射撃

発動条件：自身の手番時、5マス以上離れた対象に、最初の攻撃が命中した時。

効果：対象に与えるダメージを+4点する。

特性

魔弾

8マス 敵1体

特典：君にかかっているすべての不利な状態を無視する。

★ 10ダメージ+効果

効果：① 射程内にいる他の2体の敵に、それぞれ3ダメージ。

秘術：爆裂

8マス 3x3の範囲マス内すべてのキャラクターに対して

★ 各9ダメージ+効果

効果：① 君は攻撃が命中した任意の数の対象を、それぞれ1マスまで移動させてもよい。

特技

対抗呪文

8マス 攻撃してきた敵1体

条件：攻撃前に君に10ダメージ。これにより君がHP 0点以下になることはない。

★ 0ダメージ+効果

効果：① 対象の攻撃を無効化する。
② 常時効果—君は**俊敏状態**となる。

魔力波

8マス 敵2体まで

★ 各16ダメージ+効果

効果：① 君は攻撃が命中させた任意の対象をそれぞれ、3マスまで移動させてもよい。

必殺技