

# フェイズ4：メイカー

このフェイズでは、特定のマスに香料が発生します。すなわち、メイカー・アイコンのある《大平原》《帝国盆地》《ハッガ盆地》の3マスです。代行者が置かれていなければ、メイカーたる砂虫が描かれた六角形のマスに、銀行から香料配置します。既に他の香料が置かれていたら、その上に重ねます。

例：《帝国盆地》に代行者がいました（このラウンドで、ジョンが代行者を派遣していました）。《大平原》《ハッガ盆地》には代行者がいなかったため、それぞれに1香料ずつ配置します。《大平原》には、すでに1香料あったため、合計2香料になりました。



# フェイズ5：回収

このタイミングで、誰かの勝利点が10以上、あるいは紛争の山が尽きていたら、ゲーム終了の処理に進みます。

そうでなければ、次のラウンドの準備をします。

- ・メンタート・コマをランドスラード評議会の《人間電算機》のマスに戻します。
- ・各公家は、ボード上の全代行者を回収し、指揮官ボード上に戻します。
- ・筆頭公家マーカーを、時計回り順で次の公家に渡します。そして新たなラウンドを、その公家を筆頭としてフェイズ1から再開します。

例：誰も勝利点10に達していなかったため、メンタートと代行者はそれぞれ指定の場所に戻り、筆頭公家マーカーは時計回りの順でアビーに渡されました。新しいラウンドのフェイズ1を実行します。

# 詳細説明

**指揮官〈ウラディミール・ハルコンネン男爵〉**：〈絶妙な一手〉を使うには、まず専用のハルコンネン男爵トークン4枚から2枚を選び、裏向きで指揮官ボードに配置します（選ばれなかった2枚は誰にも見せずに箱に戻します）。報酬を受け取る際には、選んだ2枚を公開してください（1ゲームにつき1回）。

**指揮官〈ヘレナ・リチェス〉**：〈人心掌握〉でわきによけたのに、そのラウンドで購入しなかったカードは、破棄されます。

**指揮官〈ボウル・アトレイデ〉** / **陰謀〈毒物探知機〉**：山が尽きているタイミングでは、カードを確認することはできません（新たにカードを引くタイミングになって、捨て札をシャッフルして山を作り直して初めて、山の上を確認できるようになるのです）。

**陰謀〈ビンドゥー・サスペンション〉**：自分の手番で、何もせずに最初にプレイしなければなりません。プレイしたら山の上から1枚引き、ただちに手番を終了してもかまいません。

**陰謀〈計画徴用〉**：メンタート・コマが《人間電算機》のマスにない（既に誰かに取られている）場合は、使用できません。

**戦術〈敬意を集める〉**：紛争の報酬に香料があり、それを獲得できる場合、受け取った報酬の香料を消費して、この戦術カードをプレイできます（あるいは戦術〈勝者のために……〉をプレイして香料を獲得し、それを〈敬意を集める〉に使うという手もあります）。

## ゲームの終了

各公家は、「終盤」の策謀カードを、好きな順番で好きな数だけプレイし、その効果を解決します。最終的に最大勝利点となった公家が、ゲームの勝者となります。

引き分けの場合、その時点で所持していた香料がより多い公家の勝利です。それでも勝者が決まらない場合、よりソラリの多いほう、それでも決まらないなら、より水の多い方。それでも決まらないなら、駐屯地の部隊数がより多い方が勝者となります（万が一それらもすべて同じ場合、該当の公家たちで勝利を分かち合ってください）。

**帝国〈クイサツツ・ハデラツハ〉**：プレイすると、すでにマスに派遣されている代行者を、別のマスに派遣することができます（基地に代行者が残っている必要はないのです）。また、元々いたマスにもう一度派遣することもできます。

ただしゲーム中1回しか使えないマス（《最高議会》や《道場》）には、たとえ〈クイサツツ・ハデラツハ〉であっても、2回目の派遣はできません。また帝国〈声〉に逆らうこともできません（〈声〉で指定されたマスには、代行者を派遣することができません）。

メイカー・アイコンがあるマスから代行者を別のマスに派遣させ、そのマスが「フェイズ4：メイカー」で空いたままなら、そこには追加で香料が発生します。

**帝国〈声〉**：使用されていない占拠マーカーを、選んだマスに配置し、自分の次の手番に取り除きます（〈声〉で指定されたマスに代行者を派遣することができないのは、1手番だけ）。

帝国〈クイサツツ・ハデラツハ〉でも、〈声〉で指定されたマスには代行者を派遣することはできません。

**帝国〈人間性テスト〉**：君の左隣の公家から、時計回りでひとりづつ選択していきます。どの公家も、必ずできることを選ばなければなりません。手札がなければ「手札を捨てる」選択肢は選べず、戦場に部隊がいなければ「部隊を減らす」選択肢は選べません。手札を捨てるなら、その公家のプレイヤーが捨てるカードを選びます（ランダムではありません）。