

一般準備カードにしたがった後、追加で次のものを
ゲームボード付近に用意します：

カード：「魔女」および「ルーン石」の物語カード

コマ：魔女、ソラルド王子、塔（2つの部品を組み合わせて
作ってください）、ヴァルドラク2体、農民2体

トークン：薬草1個（数字はどれでも）、裏向きに置かれたルー
ン石6個のうちから5個をランダムに選択

陰鬱な空気のなか、人々は不安な日々を過ごしていた。「い
ずくとも知れぬ場所にスクラルが砦を建てた」という噂が、瞬く
間に広まっていった。その場所を突き止めるために、勇者たち
は国じゅうを駆け巡った。そして城の防備もまた、彼らの手にゆ
だねられていたのだった。

勇者コマは、ゲームボード上で各勇者のランクと同じ番号
のマスの配置します（すなわちドワーフなら7、戦士なら14、
射手なら25、魔術師なら34番のマス）。物語トラックの「C」「G」
「N」のマスの星マーカーが置かれていることを確認します。

8、20、21、26、48番の各マスに1体ずつゴルを、19番の
マスに1体のスクラルを配置します。

多くの農民が、リートブルクの高くそびえる城壁内への、避
難許可を求めている。

農民コマを24および36番のマスの1体ずつ配置します。

続けて「A4」カードを大きな声で朗読してください。→

一般準備カードにしたがった後、追加で次のものを
ゲームボード付近に用意します：

カード：「魔女」および「ルーン石」の物語カード

コマ：魔女、ソラルド王子、塔（2つの部品を組み合わせて
作ってください）、ヴァルドラク2体、農民2体

トークン：薬草1個（数字はどれでも）、裏向きに置かれたルー
ン石6個のうちから5個をランダムに選択

陰鬱な空気のなか、人々は不安な日々を過ごしていた。「い
ずくとも知れぬ場所にスクラルが砦を建てた」という噂が、瞬く
間に広まっていった。その場所を突き止めるために、勇者たち
は国じゅうを駆け巡った。そして城の防備もまた、彼らの手にゆ
だねられていたのだった。

勇者コマは、ゲームボード上で各勇者のランクと同じ番号
のマスの配置します（すなわちドワーフなら7、戦士なら14、
射手なら25、魔術師なら34番のマス）。物語トラックの「C」「G」
「N」のマスの星マーカーが置かれていることを確認します。

8、20、21、26、48番の各マスに1体ずつゴルを、19番の
マスに1体のスクラルを配置します。

多くの農民が、リートブルクの高くそびえる城壁内への、避
難許可を求めている。

農民コマ1体を24番のマスの配置します。

続けて「A4」カードを大きな声で朗読してください。→



坑道の狭さは、まるで悪夢だった。警報に引っかからずに、怪物を忍び足でやりすごすことは、できそうにもない。

警報!

勇者と怪物が**最初**に同じマスにいることになったら、**移動を終えなくてはなりません**(霧トークンを解決したらゴールだった場合や、夜明けの直後に勇者のいるマスに怪物が前進してきた場合も含む)。しかる後に「**警報!**」の物語カードを読んでもください。

射手もしくは弓を装備した勇者のみで隣接マスを攻撃し、最初の戦闘ラウンドでその怪物を退治できた場合「**警報!**」の物語カードの効果はまだ適用しません(通常どおり倒した怪物を80番のマスに置き、報酬を受け取り、語り手コマを1マス進めてください)。隣接マスからのみの攻撃でも、最初の戦闘ラウンドで怪物を**撃退できなかった**場合、戦闘はいったん終了し、やはり「**警報!**」の物語カードを読んでもください。

任務:物語トラック上で、語り手コマが「N」タイルに到達する前に、ゲームボード上の60番のマスに、合計で指定価値以上の宝石および金貨を配置すること。指定価値は勇者の人数によって異なる。

勇者 2 人=32ゴールド、勇者 3 人=36ゴールド、勇者 4 人=40ゴールド。

この任務を完遂したら、すぐさま語り手コマを「N」タイルに配置し、「N」の物語カードを音読してください。

続けて「A4」カードを大きな声で朗読してください。→

坑道の狭さは、まるで悪夢だった。警報に引っかからずに、怪物を忍び足でやりすごすことは、できそうにもない。

警報!

勇者と怪物が**最初**に同じマスにいることになったら、**移動を終えなくてはなりません**(霧トークンを解決したらゴールだった場合や、夜明けの直後に勇者のいるマスに怪物が前進してきた場合も含む)。しかる後に「**警報!**」の物語カードを読んでもください。

射手もしくは弓を装備した勇者のみで隣接マスを攻撃し、最初の戦闘ラウンドでその怪物を退治できた場合「**警報!**」の物語カードの効果はまだ適用しません(通常どおり倒した怪物を80番のマスに置き、報酬を受け取り、語り手コマを1マス進めてください)。隣接マスからのみの攻撃でも、最初の戦闘ラウンドで怪物を**撃退できなかった**場合、戦闘はいったん終了し、やはり「**警報!**」の物語カードを読んでもください。

任務:物語トラック上で、語り手コマが「N」タイルに到達する前に、ゲームボード上の60番のマスに、合計で指定価値以上の宝石および金貨を配置すること。指定価値は勇者の人数によって異なる。

勇者 2 人=38ゴールド、勇者 3 人=42ゴールド、勇者 4 人=46ゴールド。

この任務を完遂したら、すぐさま語り手コマを「N」タイルに配置し、「N」の物語カードを音読してください。

続けて「A4」カードを大きな声で朗読してください。→

