

親プレイヤー

手番

1. キャラクターの列のカードが全て裏なら表に。
2. キャラクター 1 枚を裏返し、キューブを置く。
3. 土地カードが埋まったら、得るプレイヤーを決める。
4. アーティファクトを 1 枚だけ購入できる。

ブランクのシンボル

2 コイン支払えばキューブ 1 個を配置できる。



短い休憩

手番 1 のとき、キャラクターの列のカードの一部が裏になっている場合、表向きのカードの枚数ぶんコインを支払えば、それらのカードを表に返せる。

手番

1. キャラクターの列のカードが全て裏なら表に。
2. キャラクター 1 枚を裏返し、キューブを置く。
3. 土地カードが埋まったら、得るプレイヤーを決める。
4. アーティファクトを 1 枚だけ購入できる。

ブランクのシンボル

2 コイン支払えばキューブ 1 個を配置できる。



短い休憩

手番 1 のとき、キャラクターの列のカードの一部が裏になっている場合、表向きのカードの枚数ぶんコインを支払えば、それらのカードを表に返せる。

手番

1. キャラクターの列のカードが全て裏なら表に。
2. キャラクター 1 枚を裏返し、キューブを置く。
3. 土地カードが埋まったら、得るプレイヤーを決める。
4. アーティファクトを 1 枚だけ購入できる。

ブランクのシンボル

2 コイン支払えばキューブ 1 個を配置できる。



短い休憩

手番 1 のとき、キャラクターの列のカードの一部が裏になっている場合、表向きのカードの枚数ぶんコインを支払えば、それらのカードを表に返せる。

手番

1. キャラクターの列のカードが全て裏なら表に。
2. キャラクター 1 枚を裏返し、キューブを置く。
3. 土地カードが埋まったら、得るプレイヤーを決める。
4. アーティファクトを 1 枚だけ購入できる。

ブランクのシンボル

2 コイン支払えばキューブ 1 個を配置できる。



短い休憩

手番 1 のとき、キャラクターの列のカードの一部が裏になっている場合、表向きのカードの枚数ぶんコインを支払えば、それらのカードを表に返せる。