

注意:各プレイヤーが取り除くドクロは、儀式に使用したカードの左上のドクロアイコンに黒い矢印アイコン(▶)で示された色のドクロでなければなりません。なお、聖域から取り除いたドクロはすべて、ドクロ用布袋に戻します。

注意:自分が取り除くべきドクロが、別のプレイヤーにすべて取り除かれてしまった場合は、ドクロを取り除くことはしません。

ヒント:各プレイヤーは、儀式を執り行う際、自分が取り除く予定のドクロの下に除去トークンをあらかじめ配置しておくといでしょう。そうすることで取り除くときに迷わずにすむからです。

神託所 (聖域で儀式を執り行った直後に限り利用可能)

神託所は、プレイヤーが儀式を執り行い、使用したカードの上に対応するルーン文字トークンを配置した場合のみ、使用可能です。

儀式後に、プレイヤーは使用した儀式カードに対応するルーン文字トークンを配置することができます。各儀式カードには、2個までのルーン文字トークンを配置できます。そして1個配置するごとに、手持ちのキューブを1個取って、神託所上の7箇所の「得点マス」のいずれかに配置することができます。

ゲーム終了後、神託所の各得点マスに関して、最も多く自分のキューブを配置しているプレイヤーと、2番目に多くのキューブを配置しているプレイヤーは、一定のボーナス点を獲得することができます。それらのボーナス点は、得点マスごとに異なっています。詳しくは次のとおりです。

注意:ある得点マスについて「最も多く自分のキューブを配置しているプレイヤー」が複数いる場合、それらのプレイヤー全員が、それぞれ「2番目に多くのキューブを配置しているプレイヤー」が受け取るべき得点を等しく獲得します。そしてその場合には、「2番目に多くのキューブを配置しているプレイヤー」は一切の得点を獲得できません。またもし、「2番目に多くのキューブを配置しているプレイヤー」が複数いる場合には、それらのプレイヤーは誰も得点を獲得できません。

◆単色のドクロマス (黒ドクロ、赤ドクロ、白ドクロ、金ドクロ)

- ・最も多く自分のキューブを配置しているプレイヤー:自分が儀式に使用したその色のドクロ1個につき5点を獲得します。
- ・2番目に多くのキューブを配置しているプレイヤー:自分が儀式に使用したその色のドクロ1個につき3点を獲得します。

※注意:使用したドクロの数は、自分が手元に公開した儀式カードを参照してください。

◆ルーン文字マス

- ・最も多く自分のキューブを配置しているプレイヤー:写本室のグリッドに配置している自分のキューブの一番大きな「かたまり」を確認し、1つを選びます。かたまりとは、上下左右で隣接しているキューブのグループのことです。そのかたまりを構成するキューブ1個につき4点を獲得します。
- ・2番目に多くのキューブを配置しているプレイヤー:写本室のグリッドに配置している自分のキューブの一番大きな「かたまり」1つを構成するキューブ1個につき2点を獲得します。



紫プレイヤーは、神託所のルーン文字マスに一番多く(2個)のキューブを配置しています。そして写本室の紫のキューブの一番大きなかたまりは3個です。そこで、紫プレイヤーは、3マス×4点=12点のボーナス点を獲得します。

いっぽう、緑プレイヤーは神託所のルーン文字マスに2番目に多く(1個)のキューブを配置しています。そして写本室の緑のキューブの一番大きなかたまりは1個(3箇所あります)です。そこで、緑プレイヤーは、1マス×2点=2点のボーナス点を獲得します。

これに対して、青プレイヤーは写本室の青のキューブの一番大きなかたまりは2個です。しかし青プレイヤーは、神託所のルーン文字マスにキューブを配置していません。なので、青プレイヤーは神託所のルーン文字マスについてはボーナス点を獲得することはありません。