

赤の目的地カード



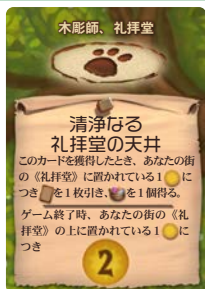
カードの中にはが描かれているものがあります(11 ページ「カードの種類」参照)。

自分の街にある目的地カード上、もしくは「**オープン**」の看板が記されている他のプレイヤーの目的地カードの上に、労働者コマを配置することができます。「**オープン**」の看板のあるカードのマスに労働者コマを配置した場合、そのカードを保有するプレイヤーは銀行から勝利点トークンを1個獲得します。

イベントカード



あなたの街に3枚以上の目的地カードが必要です。



あなたの街に《木彫師》と《礼拝堂》のカードが必要です。

基本イベントタイルや特殊イベントカードにも、労働者コマを配置することができるマスがあります。基本イベントタイルに労働者コマを配置するには、すぐそばに描かれた条件を達成していなければなりません。特殊イベントカード上に配置する条件は、カードの上部に記されています。また、各イベントを達成できるのは、それぞれ1人だけです。

獲得したイベントカードは、そのプレイヤーの街のわきに移します(労働者は、12 ページ「③次の季節の準備」のときに手元に戻ってきます)。達成したイベントカードは、ゲーム終了時に勝利点となります。

安息地マス

安息地マスは共有地です。配置できる数に制限はありません(同じ色の労働者コマでも)。安息地に労働者コマを配置した場合、手番プレイヤーは手札を任意の枚数だけ捨て札とすることができます。そうしたならば、捨て札としたカード2枚ごとに任意の資材トークンを1個獲得します。



旅マス



秋フェイズに限り、ゲーム盤の左下に描かれている旅マスに労働者コマを配置することができます。プレイヤーはマスに描かれている数字の枚数だけ手札を捨てなければなりません。3～5点のマスは占有地で、2点のマスは共有地です。配置した労働者コマは、ゲーム終了時に記された勝利点をもたらします。

