

よくある質問と忘れやすいルール

グレン氏族 コピー

コピーカードは、コピー元のカードと同じ名前、同じタイプ、同じ効果をもつものとみなします(元の名前などは失われます)。ただしコピーを対象とする効果(#181《残業》や#192《イースター島》など)の影響は受けます。終了フェイズ時、使用済のコピーは未使用に戻ります。

例: #172《モンスターに乗って》は#189《スチュアートの入り江》のコピーとなっています。基本的に《スチュアートの入り江》2枚が自分の帝国にあるとみなします。元《モンスターに乗って》を使用してアクションを実行すると、 1個と 1個を消費して、収穫を行います。これはコピー元の《スチュアートの入り江》が使用済かどうかに関わらず実行できます。

建設時ボーナスをもつカードをコピー元としてコピーカードを建設した場合、ただちにその建設時ボーナスを適用します。ただし#192《イースター島》の効果でコピーを他のカードに移した場合、建設時ボーナスは適用しません。

施設1枚をコピー元として、複数のコピーを建設することもできます。

何らかの効果でコピー元の施設が捨て札になった場合、コピーカードは帝国に残りますが、コピー元の名前やタイプ、効果は失われます(カードに記されている名前、タイプ、効果をもつことになります)。すなわち何らかの効果で捨て札にすることができ、#192《イースター島》で移すことも可能であり、ゲーム終了時にを獲得できます。

#175《近所のアイスクリーム屋》 — このカードは生産地カードであり、改良生産地カードでもあります。このカードの建設時、単独の生産地カードとして建設するか、改良カードとして他の 生産地カードに差し込むかを選択します。

#184《交差路》 — この効果で#195《神秘の地》や#198《ロビンソン・クルーソー》を建設することはできません(それらは施設であるため)。

#188《造船所》 — 効果を適用するには自分の帝国からカード1枚を捨て札にしなければなりません。

この効果で帝国に加えた島カードは征服したとはみなさないため、「君が征服するたび」という条件は満たしません。

この効果でコピーを捨て札にすることもできます。捨てたカードがコピー元であった場合、コピーがもっていた効果は失われますが、コピーカードは帝国に残り、#192《イースター島》の効果で移動させることができます。

#192《イースター島》

例: #186《小さな市場》のコピーである#173《沿岸要塞》にこの効果を適用した場合、他の (たとえば#179《競技会》)に《沿岸要塞》を移すことができます。

#195《神秘の地》 — 自分の帝国にある任意のカード1枚のコピーになります。コピー元は征服した島でも、生産地でもかまいません。生産地のコピーとした場合、コピーとコピー元は別の生産地であることに注意してください。すなわち改良カードではないため、収穫アクションではいずれかを選んで資材を獲得します。

改良カードをコピーすると、まずコピー元の改良カードに描かれている物品を獲得します。それから、生産地に差し込みます。収穫アクションでその生産地を指定すると、改良カードのコピーからも物品を獲得します。

#195《神秘の地》、#198《ロビンソン・クルーソー》 — これらは施設カードですが、生産地カードと同様に着工アクションの効果で建設することはできません。

島カード

#207《さまよえるオランダ人》 — 共有船1個を獲得します。カードのリシャッフルにより共通在庫に共有船トークンが足りなくなった場合、何か別のもので代用してください(共通在庫にある共有船トークンの数に限りはありません)。

#208《幽霊島》 — 《幽霊島》自体を征服したときも、 1個を獲得します。

#209《バミュダ・トライアングル》 — 征服した島を未使用に戻すこともできます。

#216《ジュラシック・アイランド》 — 自分の氏族アクションコマの位置を変えるだけであり、移動先のアクションタイルのアクションは実行しません(「氏族アクションコマの移動」の項目を参照)。

#217《ひつ島》 — 征服した島を未使用に戻すこともできます。

#218《荒れ果てた穀物庫》 — これらの効果で資材を獲得することは、収穫とはみなしません。3枚の生産地(改良生産地でも可)を選ぶ必要があり、それらにアイコンとして描かれている資材を1個ずつ獲得します(アイコンの数は関係ありません)。ここで改良カードが差し込まれている生産地を選んだ場合、追加の物品は獲得できません。

例: 自分の帝国には、改良カード#28《新たな牧草地》が差し込まれた#3《牧草地》があります。《入植農地》の効果で#3《牧草地》と#1《森》を選んだ場合、 1個と 1個を獲得します。
《入植農地》の効果で#3《牧草地》と#28《新たな牧草地》を選んだ場合、 2個を獲得します。

1人ゲーム

アクションタイルのコストと、カードに記されたアクションのコスト — アクションタイルのコストが上昇していたとしても、カードに記された効果としてそのアクションを実行する場合、タイルに記されている追加の資材を消費する必要はありません。

#187《ラクダの略奪》 — 使用していない氏族の山1つを選び、シャッフルして表向きで積みます。これを対戦相手の捨て山とみなします。

冬の到来

#29《祝賀会》(アクション: 1個を配備 → 君の帝国の任意の 1枚を未使用に戻す)のようなカードの効果を活用して、イベント#3や#5の効果で使用済となった生産地を、未使用に戻すことができます。

海賊の巢窟

ゲームの準備で帝国に加えた島からは、建設時ボーナスを受け取りません。