

オリフラム Oriflammé

公式FAQ

ルールの補足

◆ カードの勝利点とスタックについて：

プレイヤーがカード列のカードの上に別のカードを重ねて配置するとき、そのことによって覆われるカードの上に④が1個以上のせられている場合には、そうした④は、覆われるカードの上にそのまま残しておきます。そしてその後もし、覆っているカードが捨てられたり、移されたり、破壊されたりしてそこから取り除かれたら、覆われていたカードも、その上にのせられていた④もただちに有効になります。

カードのタイプ：カードの効果をより明確化するために、カードは次の2つのタイプに分類されています。そしてそれぞれ、次のように扱います。

・人物カード：射手・兵士・密偵・世継ぎ・転身者・侯爵

・策謀カード：暗殺・勅命・待ち伏せ、陰謀

人物カードが公開されたとき、その効果はただちに適用され、公開された状態のままカード列に残ります。そしてその後のラウンドにおいても、そのカードの効果は、カード列の順位にしたがってふたたび適用されます。

いっぽう、策謀カードの場合、公開されたときただちにその効果が適用されるという部分は同様ですが、適用後はすべて捨て札となります（カード文面にもそのように記されています）。

カード効果の補足

射手

カード列に2枚以上のカードがあるなら、あなたは破壊するカードとしてカード列両端のカードのどちらかを選ぶことができます。カード列にカードが1枚しかないなら、あなたはそのカード（つまりこのカード自身）を破壊しなければなりません。もし、カード列の両端のカードがどちらも自分の担当する色のカードであったとしても、あなたはそのうちのどちらかを破壊しなければなりません。あなたはいずれのケースでも1④を得ます。

侯爵

あなたはこのカードに隣接しているカードがあなたの担当する色のカードであるなら、そうしたカード1枚につき、追加の1④を得ます。隣接するカードが伏せられているか、公開されているかどうかは関係ありません。隣接しているのがスタックである場合、その一番上のカードしか考慮しません。

転身者

このカードの効果を適用する際、対象として選んだカードは公開されており、スタックにあるならその一番上でなければなりません。このカードの効果によってコピーされるのは、対象のカードの効果だけです。カード名はコピーしません。そのため、〈転身者〉はずっと〈転身者〉のままであり、他のカード名にはなりません。

例：〈世継ぎ〉を対象として選んだ場合、カード列に別の〈転身者〉が存在していないなら、あなたは2④を得ます。〈転身者〉はコピーしたカード（この場合は〈世継ぎ〉）の効果が適用されたのち、コピーした効果をただちに失います。したがって、〈転身者〉を〈転身者〉でコピーしたとしても、何の効果もありません。

なお、あなたは解決フェイズごとに〈転身者〉の対象とするカードを別の人物カードに変更することができます。

勅命

このカードの効果の対象となるカードは、公開状態でも非公開状態でもかまいません。また、誰の担当する色のカードでもかまいません。対象のカードの上にのせられているすべての④はそのカードとともに移動します。

このカードの効果によって、対象のカードを他のカードの上に重ねて、スタックを形成することはできません。スタックを効果の対象とした場合、その一番上のカードのみが対象として動きます。スタックの下にあるカードや、スタック全体を対象として動かすことはできません。

暗殺

公開状態のカードでも非公開状態のカードでも対象として選ぶことができます。自分の担当する色のカードを対象として選ぶことができますし、他に対象がないなら、そうしたカードを選ばなければなりません。（暗殺）カード自身を対象とすることもできます。あなたはいずれのケースでも1④を得ます。

待ち伏せ

このカードは、2つの異なる効果もちます。

他のプレイヤーの担当する色のカードの効果によってあなたの〈待ち伏せ〉が破壊された場合、その効果を発動したカードを捨て札にして、あなたは4④を得ます。こちらの効果がこのカードのメインの効果です。いっぽう、もし誰もこの罠にかかってこないときには、2つ目の効果を適用して1④を得ることができます（たとえば、ゲーム最後のラウンドで適用するなど）。

注意：あなたは〈待ち伏せ〉カードの上にのせられている④をいかなる場合にも受け取ることはできません！ 他のプレイヤーのカード効果で〈待ち伏せ〉が破壊された場合にも、その上にのせられていた④は（通常どおり）すべて捨てられ、それと別にあなたは4④を得ます。あなたが自分で〈待ち伏せ〉を公開した場合も同様に、その上にのせられていた④はすべて捨て、代わりにあなたは1④を得るのです。

他のプレイヤー担当する色のカードの効果によってあなたの〈待ち伏せ〉カードを破壊した場合、そのカードは捨て札となりますが、そのプレイヤーは通常どおりに1④を得ます。あなたの担当色のカードの効果によってあなたの〈待ち伏せ〉カードが破壊された場合、あなたは通常どおり1④を得ますが、効果を発動したカードは捨てられることなくカード列に残ります（4④は、他のプレイヤーの担当色のカード効果によってあなたの〈待ち伏せ〉が破壊されたときにしか受け取れませんので、この場合は受け取れません）。