

ヌイグルミ三騎士団とさらなる悪夢

難易度を上げる7つの方法

1. 足りない詰め物

プレイの難易度を上げる簡単な方法は、ゲームの準備で、ダイス袋に入れる白色のダイス（綿ダイス）の数を減らすことです。これによってヌイグルミたちは気絶することが多くなり、その結果より多くの枚数のおやすみカードをめくることになるでしょう。

基本ルールでは、ダイス袋にはゲームに登場しているヌイグルミの数 + 1 個の白色のダイスが入っています。ヌイグルミが 4 体の場合、基本ルールでは 5 個になりますが、これを 4 個で始めてください。これで、ヌイグルミがダメージを回復するチャンスが 20% 減るはずですよ。

2. 失敗したらそれで終わり

失敗から学んでやり直す、というやり方は好きです。しかし、もっと厳しく緊張感にあふれるゲームプレイを望むなら、おやすみカード『目が覚めた!』をめくったとき、その章を終了することをお勧めします。このやり方をとる場合、物語は完結しません。ですから物語が完結するまで、何度かプレイしなければならないでしょう。

逆に、より簡単な方法として「おやすみカードの山が最後までめくられたとき、その章を終了する」というやりかたもあります。

3. 持続する脅威

これはお気に入りのバリエーションです。悪いやつの手番のステップ 2 で、こわいこわい表にまだ脅威ダイスが残っているなら、それらをこわいこわい表の空きスロットに移します（ダイスの捨て山に移しません）。その結果、悪いやつは通常よりも多くの回数、手番を行うようになるでしょう。

4. 強いボス

ボスに暗い面の綿トークンを配置するとき、1 ~ 2 個追加してみてください。これにより、ボスは容易に敗北しなくなるでしょう。

5. 不運なヌイグルミ

これはヌイグルミたちの行動を制限する方法です。ゲームの準備でダイス袋に入れる紫色のダイスの数を、ゲームに登場しているヌイグルミの数（またはそれ未満）にします。

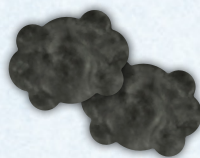
6. りこうな悪いやつ

悪いやつがどのヌイグルミを攻撃するか、語り手が決めるかわり、次の方式によって決めます。

ヌイグルミカードにダイスがないものを選択する。複数いる場合、綿トークンがより少ないものを選択する。すべてのヌイグルミカードにダイスがある場合、綿トークンがより少ないものを選択する。

7. 真のバッドエンド

これは物語を作るのが好きなプレイヤーには喜ばれるでしょう。おやすみカード『目が覚めた!』をめくってしまった場合のエンディングは、プレイヤーたちが自由に作成します。より恐ろしい物語をつむいでみてください。



その他のバリエーション

1. ゲームをセーブする

忙しい人々へのバリエーションです。さまざまな理由から、ゲームを途中でやめざるをえないこともあるでしょう。その場合、現在の状況を簡単に保存できれば便利ですね。

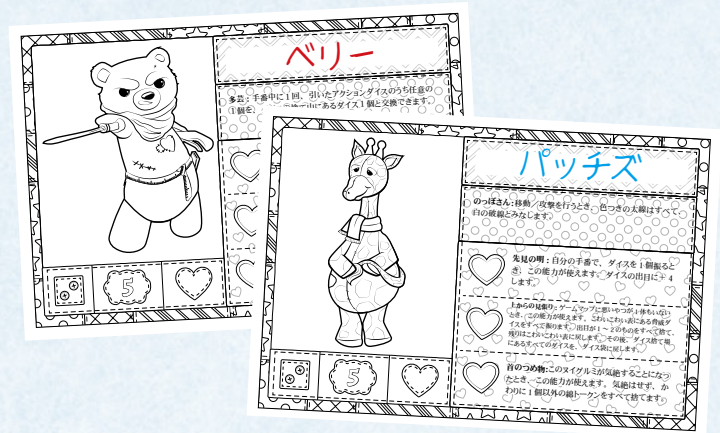
各ヌイグルミごとに、プラスチックの小さな袋を用意します。また、おやすみカードの山用にも、別に袋を用意します。

各プレイヤーは、自分のヌイグルミカード、綿トークン、はあとトークン、カードに置かれたダイス、アイテムカードをまとめて袋に入れて閉じます。しおりトークンを、現在開いているストーリーブックのページにはさみます。残ったものは適当に片付けます。

これで簡単なセーブは終了です。ここでゲームを中断します。次に遊ぶ際、すぐにゲームを再開できるでしょう。

2. 好きな名前をつける

このバリエーションでは、ゲーム体験をより個人的なものへと変更できます。別冊の「ぬりえ」PDFには、ヌイグルミの名前の欄が空白になっているものがあります。そこに好きな名前を記入しましょう。ストーリーブックでヌイグルミたちの名前が呼ばれるとき、自分たちがつけた新しい名前に置き換えて読み上げましょう。だって実際に子供と遊ぶなら、子供たちがつけた名前のヌイグルミがあったほうが楽しいでしょう？ ちなみに秘密ですが、ランピとは私の息子の名前なのです！



3. ボタンの重要性

このバリエーションでは、プレイヤーは自分の所持するきれいなボタンを1個消費することにより、任意の数のダイスを振りなおすことができます。ゲームは簡単になりますが、よりボタンの重要性があがるでしょう。



日本語版クレジット

発売元：株式会社アークライト
〒101-0052

東京都千代田区神田小川町 1-2 風雲堂ビル 2F

※ルールに関するご質問、パーツ過不足・破損の交換等のお問い合わせ

<https://arclightgames.jp/> (または QR コード) から「ユーザーサポート」のページへ飛び、入力フォームに必要事項をご入力ください。折り返し返信させていただきます。

※最新のエラッタ、サポート情報について

<https://arclightgames.jp/> (または QR コード) から「category」内の該当項目へ飛んでご確認ください。

※お電話でのお問い合わせには対応できません。

翻訳：工藤雅之

編集：健部伸明

DTFワーク：すざきあきら

©2020 Arclight, Inc.



www.plaidhatgames.com

Download of this digital product gives the individual the right to print one copy for personal use only. The individual may not distribute, duplicate, and/or use the copyrighted material for advertising and/or commercial use. They may not edit, modify, or create derivative works of the copyrighted material without citation to the originator of the material. Please note that this statement only grants permission to print.

© 2020 Plaid Hat Games. Stuffed Fables, Plaid Hat Games, and the Plaid Hat Games logo are trademarks of Plaid Hat Games. Gamegenic and the Gamegenic logo are TM/® & © Gamegenic GmbH, Germany. Plaid Hat Games is a division of Asmodee North America, Inc. 1995 W County Rd B2, Roseville, MN 55113. 651-639-1905.