



蜥蜴教団



作成アイテムボックス

放浪部族は手札をここにあるアイテムタイルと交換可能。

復讐者
防御側として除去された兵士コマは神官になる。



鳥類蔑みの令
儀式において鳥カードはワイルドカードとみなさない。



巡礼
庭園タイルがある広場を支配する。

鳥歌フェイズ

- 第1 追放民種族を確認する。
- 第2 死せる魂の集いを捨てる。
- 第3 秘儀を実行する (追放民の種族の広場)。

昼光フェイズ

手札から好きなだけカードを公開し、1枚ごとに儀式を実行する。

建設

自分が支配し、種族が一致する広場に庭園を建設する。



募兵

種族が一致する広場に兵士コマ1個を配置する。

得点

(1ターン中は種族ごとに1回まで) 公開したカードを消費し、それと種族が一致する庭園エリアの段で、もつとも右にある空枠の上にある(+)を獲得する。



犠牲

予備にある兵士コマ1個を神官ボックスに配置する。

夕闇フェイズ

- 第1 公開したカードを手札に戻す。
- 第2 追放民族と一致する庭園タイルを発動してクラフトアクションを行う。
- 第3 ボード上に見える(+)の数+1枚のカードを引く。手札が5枚になるまで捨てる。

秘儀エリア

聖戦

神官2個を消費することで、「追放民種族と一致する広場のひとつで戦闘を行う」か、あるいは「追放民種族と一致する広場から移動を行い、望むならその移動先で戦闘を行う」。

改宗

神官2個を消費することで、追放民種族と一致する広場から敵の兵士コマ1個を取り除き、そこに手元の兵士コマ1個を配置する。

聖域化

神官3個を消費することで、追放民族と一致する広場から敵の建物タイル1個を取り除き、そこに庭園タイル1個を配置する。

神官ボックス

庭園エリア

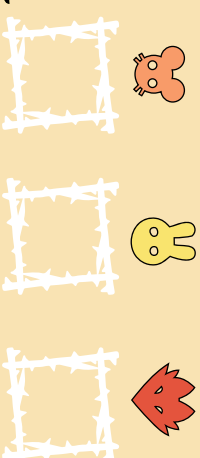
マップから庭園タイルが取り除かれたら、手札からランダムにカード1枚を選び、捨てること。



追放民エリア

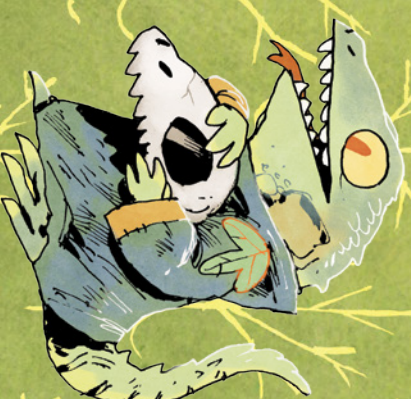
朝歌フェイズに死せる魂の集いを確認する。鳥を除いた多くの種族が追放民種族となる。それかすでに追放民種族なら、「嫌悪」の面を表にする。

嫌悪状態なら、秘儀のコストは1だけ小さくなる。



死せる魂の集い

消費された、あるいは捨てられたカードはここに移す。





メカ野侯国

不器用

メカ野侯国は手札をもたない。手札を失うこともない。メカ野侯国の手札からカード1枚を奪う場合は、代わりに山札からカード1枚を引く。手札のカード1枚をメカ野侯国に与える場合は、代わりにカード1枚を捨て、メカ野侯国に「+1」を与える。シ

奇襲嫌い

メカ野侯国に対して奇襲カードは使用できない。

鳥歌フエイズ

侯国の兵士が3個以上存在し、かつ自分が支配する広場ひとつにつき「+2」を獲得する。

星光フエイズ

次の実行指令を公開し、それにしたがって次のアクションを行う。

第1 動物種が一致する各広場で**戦闘**を行う。防御側プレイヤーは、「配置物が最多」現在のV Pが最多「ゲーム準備の順番」の順で決める。

第2 動物種が一致する各広場から兵士3コを残して**移動**を行う。広場の優先順位チャートの数字の順で各広場を確認し、兵士コが4個以上存在する広場から移動を行う。移動先は、「隣接する広場で敵の配置物が最多」優先順位チャートで数字最小」の順で決める。

第3 公開したカードのクラフトのコスト欄にしたがって**募兵**する。

コストと同じ数の兵士コを、メカ野侯国が支配し、コストの種族と一致する各広場に配置する。

メカ野侯国が支配するすべての広場に兵士コを1個ずつ配置する。

城砦トーグンのある広場に兵士コ4個を配置する。



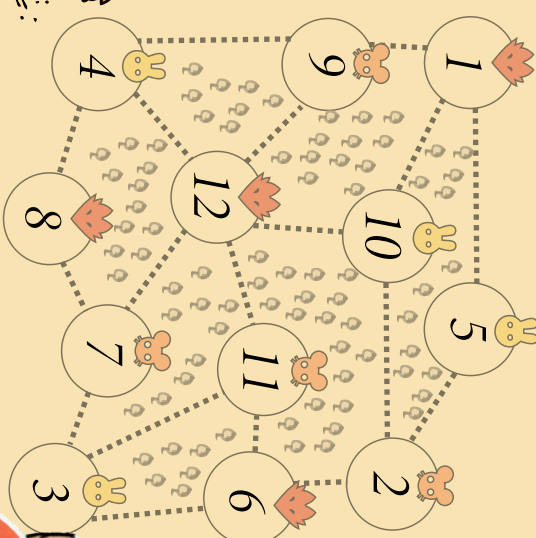
公開したカードにクラフトのコスト欄がない場合は、このフエイズを最初から繰り返す。もし実行指令にカードが残っていないなら、このフエイズを終了する。

夕闇フエイズ

実行指令が5枚になるまでカードを引いて加える。

優先順位チャート

数字が小さい広場から大きい広場へと順に移動を判定する。



協力ゲーム

目的：全人間プレイヤーが、メカ野侯国よりも早く30 V Pを獲得すること。

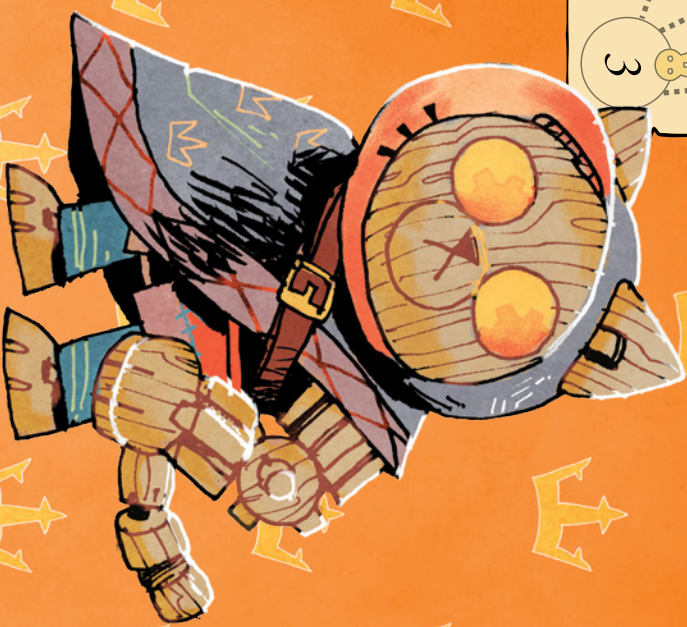
追加されるルール

- メカ野侯国はその鳥歌フエイズで、対戦する人間プレイヤー1人につき1 V Pを獲得する。
- メカ野侯国は、星光フエイズの募兵ステップでは、広場の支配者に関係なく、クラフトのコストが示す広場すべてに兵士コを配置する。

協力キャンペーン

- メカ野侯国は、人間チームがゲームに勝利するたび、それに降のゲームでは開始時のV Pにさらに3 V Pを加える。
- 各人間プレイヤーは、人間チームがゲームに勝利するたび、直前ゲームでクラフト済みのカード1枚を所有してゲームを開始する。

販売アイテムボックス





メカ野侯国

不器用

メカ野侯国は手札をもたない。手札を失うこともない。メカ野侯国の手札からカード1枚を奪う場合は、代わりに山札からカード1枚を引く。手札のカード1枚をメカ野侯国に与える場合は、代わりにカード1枚を捨て、メカ野侯国に(+1)を与える。

奇襲嫌い

メカ野侯国に対して奇襲カードは使用できない。

鳥歌フエイズ

侯国の兵士が3個以上存在し、かつ自分が支配する広場ひとつにつき(+2)を獲得する。

星光フエイズ

次の実行指令を公開し、それにしたがって次のアクションを行う。

第1 動物種が一致する各広場で**戦闘**を行う。
防御側プレイヤーは、「配置物が最多」現在のV Pが最多「ゲーム準備の順番」の順で決める。

第2 動物種が一致する広場から兵士3コを残して**移動**を行う。
広場の優先順チャートの数字の順で各広場を確認し、兵士コが4個以上存在する広場から移動を行う。移動先は、「隣接する広場で敵の配置物が最多」優先順チャートで数字最小」の順で決める。

第3 公開したカードのクラフトのコスト欄にしたがって**募兵**する。

コストと同じ数の兵士コを、メカ野侯国が支配し、コストの種族と一致する各広場に配置する。

メカ野侯国が支配するすべての広場に兵士コを1個ずつ配置する。

城砦トーグンのある広場に兵士コ4個を配置する。

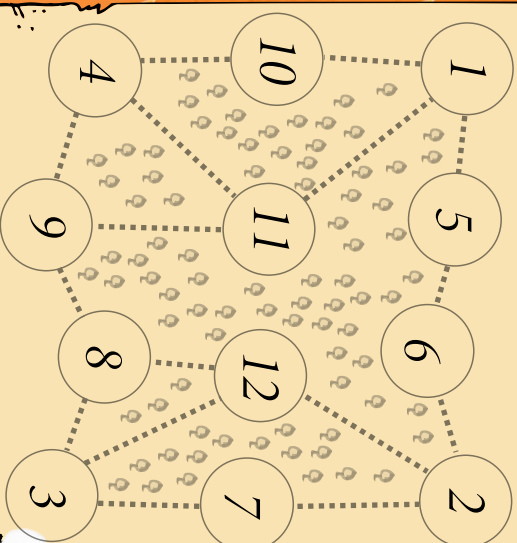
公開したカードにクラフトのコスト欄がない場合は、このフエイズを最初から繰り返す。
もし実行指令にカードが残っていないなら、このフエイズを終了する。

夕闇フエイズ

実行指令が5枚になるまでカードを引いて加える。

優先順チャート

数字が小さい広場から大きい広場へと順に移動を判定する。



協力ゲーム

目的：全人間プレイヤーが、メカ野侯国よりも早く30 V Pを獲得すること。

追加されるルール

- メカ野侯国はその鳥歌フエイズで、対戦する人間プレイヤー1人につき1 V Pを獲得する。
- メカ野侯国は、星光フエイズの募兵ステツプでは、広場の支配者に関係なく、クラフトのコストが示す広場すべてに兵士コを配置する。

協力キャンペーン

- メカ野侯国は、人間チームがゲームに勝利するたび、それに降のゲームでは開始時のV Pにさらに3 V Pを加える。
- 各人間プレイヤーは、人間チームがゲームに勝利するたび、直前ゲームでクラフト済みのカード1枚を所有してゲームを開始する。

販売アイテムボックス

