

## ◆ 外伝クエスト1：治療薬

「闇」の所業は、謎と悪意に満ち溢れている。今や自身の手下のみでは飽き足らぬようで、新たな疫禍を、人々の内側から広めようとしていた。ライトプリンガーズも、その疫病の例外とはならない！ ところがダンジョンの奥深くに、とある魔術師が治療薬らしきものを残してくれたそうだ。計画は極めてシンプル。その治療薬を掴み取り、逃げるのだ！

必要なセット：『マッシュ・ダークネス』基本セット

必要な地図タイル：1R, 2V, 4R & TV.

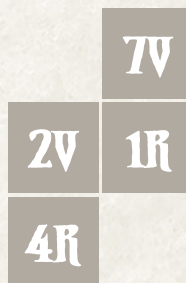
### ◆ クエストの目的

次の目的をすべて達成すればゲームに勝利します。

- 治療薬の確保：〈治療薬〉を獲得する。
- 脱出：〈治療薬〉を保有する勇者が、ゲームボード上から脱出する。

### ◆ 特殊ルール

- 悪しき闇の力：勇者1人は〈闇ノ疫〉にかかった状態でゲームを始めなくてはなりません。負傷トークンを1枚、IDカード上に配置します。〈闇ノ疫〉にかかっている勇者は毎手番開始時、ダメージを1点受けます。
- 闇の感染：〈闇ノ疫〉にかかっている勇者が、別の勇者のいるゾーンで手番を終了させたなら、その勇者もまた〈闇ノ疫〉にかかります。そして次の手番から、その効果を適用させます。
- 治療薬……：手がかりトークンを獲得した勇者は、即座に経験点を5点獲得し、その手がかりトークンを手元に置いてください。この手がかりトークンを〈治療薬〉とみなします。〈治療薬〉は、換装／交換アクションで他の勇者に渡すことができます。
- ……入れ物はとっても割れやすい：〈治療薬〉を保有する勇者は「すりぬけ」「突撃」「転送」の技能を使用できません。〈治療薬〉を保有する勇者が死亡したなら、その〈治療薬〉は壊れ、ゲームに敗北します。



開始ゾーン



手がかり



閉ざされた扉

閉ざされた扉



レベル (1～4)