

アン

影伏技能

攻撃✦ : +1負傷。

固有技能 - 施し

アンの手番開始時、視界内に存在する自分以外の勇者1人を1点回復してもよい。

推奨クラス:

ウォーリアー・プリースト



バルドリック



影伏技能

魔法攻撃：+1 .

固有技能 - 魔法の武器庫

両手装備の魔法武器は、片手武器として扱う。



推奨クラス：
バトル・ウィザード

クローヴィス



影伏技能

[二刀流] 攻撃:+1負傷

固有技能 - 逆境魂

防御:空白の全出目を1度だけ
すべて振り直すことができる。

推奨クラス:

ノーブル・ウォーリアー


サムソン



影伏技能

攻撃☆☆☆：攻撃対象の
手下を即座に1体倒す。

固有技能 - 頑強

防御：+1 




推奨クラス：
ボーンクラッシャー

ネリー



影伏技能

〔両手武器〕 攻撃:+1 

固有技能 - 討破離脱

ネリーの攻撃が負傷を与えたなら、即座に1ゾーン移動してもよい。この移動の際、すりぬけを習得しているものとして扱う。


推奨クラス:

シャドウ・バーバリアン

サイラス



影伏技能

攻撃：空白の出目に
+1  を与える。

固有技能 - 走法

手番に1回、サイラスは行動力を消費せず、1ゾーン移動してもよい。その際、すりぬけを習得しているものとして扱う。

推奨クラス：

ナイトシェイド・レンジャー

アリアン



影伏技能

攻撃★ : + 1 

固有技能 - 直射

射撃武器を射程0で使うことができる。

推奨クラス:

ブラッドムーン・ナイトランナー

カール



影伏技能

魔法攻撃 \star : + 2 \star

固有技能 - 機転

攻撃時、選んだ攻撃の種類
 $\color{yellow}\text{✂}$ の合計が4以上であるなら、
攻撃に+1 $\color{red}\text{✂}$ する。

推奨クラス：
バトル・ウィザード



モリガン



影伏技能

[血の供物1] 攻撃:振り直し1回

固有技能 - 錬金術師



回復薬を1枚捨て札にする。そうしたならば、を2個振り、出目のと同数の負傷を、視界内かつ射程0~2の敵1体に与える。

推奨クラス:
ソーサラー

テオ



影伏技能

攻撃: 防御側の全   無効。

固有技能 - 強靱なる意志

テオは気絶しない。



推奨クラス:

ナイトシェイド・レンジャー

アシーム



影伏技能

防御★：攻撃側に負傷1点。

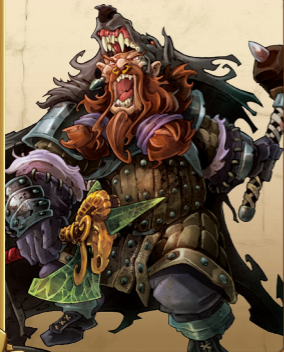
固有技能 - 自衛

アシームが防御側の時、負傷を与えたなら、追加で+1負傷。



推奨クラス：

パラディン・オブ・フューリー

ベリン



影伏技能

攻撃  : +4 、さらにベリンは負傷を1点受ける。

固有技能 - 重装備

身体の装備スロットに鎧を2つまで装備することができる。

推奨クラス:

ピットファイター・バーサーカー



ヨハネス



影伏技能

攻撃時、ヨハネスと攻撃対象との間にあるゾーンの数だけ（ヨハネスと攻撃対象のいるゾーンは除く）『攻撃：+1負傷』をその攻撃に追加する。

固有技能 - 発明家

攻撃：ダイスを振ったのち、物品カードを1枚捨てて、『+1 』もしくは『+1 』を追加する。



推奨クラス：

ナイトシェイド・レンジャー



メーガン



影伏技能

攻撃  : +1 

固有技能 - 雷撃



手番に1度だけ  ダイスを1個振って、 と同じ数だけの負傷を、視界内の射程1~2の敵1体に与える

推奨クラス：
バトル・ウィザード

ロルフ



影伏技能

攻撃  : このラウンド中ロルフが倒した敵の数だけ +1 

固有技能 - 剛力

【鎧なし】両手装備の近接武器1つを片手武器として扱う。

推奨クラス:

シャドウ・バーバリアン

シエリ



影伏技能

攻撃：防御側の☆と◇を無効化する。

固有技能 - 天性の剣技

【剣装備】 攻撃☆：防御側-2 ◯
(2回まで)

推奨クラス：

ブラッドムーン・ナイトランナー