

◆外伝 8: 奴隷解放

上級 / 生存者4人以上 / 90分

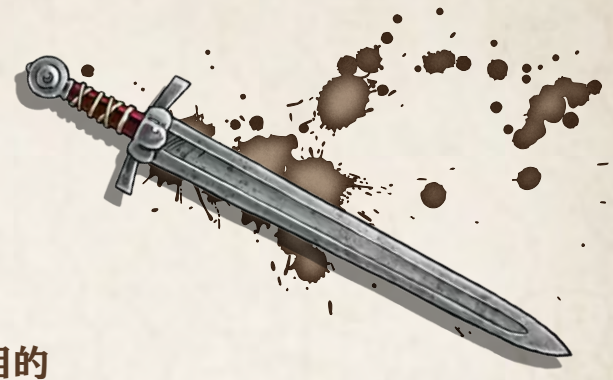
巡回していると、見慣れぬ光景を目の当たりにした。まだ生きている人々が、^{ネクロマンサー}死霊術師によって囚われ、いずこへと連れて行かれている。服装を見る限り、その多くは街の住民のようだ。遠くからだが、薬師や鍛冶屋がいるのがわかった。どうやら死霊術師は、捕らえた人々の中に隠れて、自身の腐臭を隠しているようだ。良からぬ気配がする。彼らを解放して、深く調べなくては！

ああ、あの囚人のなかに料理人でもいやしないだろうか。頼むよ。

必要なセット：『ゾンビサイド 黒疫禍』

必要な地図タイル：2R, 4V, 5R, 7V, 8R & 9V.

5R	7V	9V
8R	4V	2R



目的

次の目的を順にすべて達成すればゲームに勝利します。

- ◆ 1. 捕まった人々を解放する：目的トークンを4個以上獲得する（ただし、緑はのぞく）
- ◆ 2. 安全に逃げる：すべての生存者が、脱出口のあるゾーンにたどり着くこと。屍者が脱出口にいない限り、そこにいる生存者は、自分の手番終了時に脱出することができます。脱出した生存者はゲームボード上から取り除きます。

			
生存者 スタートゾーン	目的トークン (経験値5点)	屍者出現ゾーン	
			
脱出口	宝物庫のドア	ドア	開いている ドア



特殊ルール

◆ ゲームの準備：

» 表が青の目的トークン1個、赤の目的トークン5個を、赤の面を上にしたまま混ぜ、山にします。これを虜囚の山と呼びます。

◆ **突然の奇襲**：赤のドアトークンは、生存者が同じゾーンに侵入した瞬間（そのゾーンに止まったか通り過ぎたかにかかわらず）、即座に開きます。宝物庫のドアは、通常のルールにしたがいます。

◆ **虜囚**：^{ネクロマンサー}死霊術師が倒されたなら、配置されていたゾーンに虜囚の山から1番上のトークンを（めくらずそのまま）配置します。こうして配置された目的トークンは、物品を持たない（ダメージを2点受けて）残りHP 1点の生存者として扱います。このトークンは獲得することができます。

» 赤の目的トークンは、入手した生存者に経験値を5点与えます。

» 青の目的トークンは、入手した生存者に経験値を5点と〈オークのクロスボウ〉1枚を与えます。さらに青の屍者出現ゾーンの効果が適用されます。



◆ **魔法使いの宝物庫**：緑の目的トークンは、入手した生存者に経験値を5点と〈インフェルノ〉1枚与えます。

◆ **（選択ルール）虜囚からのお礼**：生存者は、目的トークンを4個獲得すれば脱出できます。ただし目的トークンは、最大6個獲得でき、次のシナリオで下記のルールを適用してかまいません。5個獲得したなら1枚、6個獲得したなら2枚、ゲーム開始時に物品カードを引いて、保有した状態で始めます。この時〈ギャー！〉を引いたなら、捨て札にして引き直します。

