

◆外伝 4: 幽霊屋敷

上級 / 生存者4人以上 / 90分



ゾンビ
屍者の腐った指と悪臭に満ちた体液によってその栄光が穢される前から、その屋敷は幽霊に崇られていた。幽霊どもは癩癩持ちだが、ブラックフレイク黒疫禍によって、その怒りは終わりなきものとなった。あの間抜けなボルターガイストには、本来であれば実質的な害はなかった。ちょっとした物を投げつけ、扉を開閉するぐらいだ。だが今、ドアをバタンと閉めることによって屍者を引き寄せ、それによって幽霊どもはさらに激怒していく。そのパターンが無限に繰り返されている。いい加減にしろ！あの迷惑な騒音を、永遠に黙らせるのだ！

必要なセット：『ゾンビサイド 黒疫禍』

必要な地図タイル：1V, 2R, 3V, 4R, 5R & 6V.


目的

次の目的を達成すればゲームに勝利します。

- ◆ 屍者を取り除け：「屋敷」（6つのドアが存在する中央の建物）から屍者が存在しなくなった瞬間、ゲームに勝利します。

特殊ルール

◆ ゲームの準備：

- » 表が青の目的トークン1個、緑の目的トークン1個、赤の目的トークン3個を、赤の面を上にしたまま混ぜ、ゲームボード上の  マークにランダムに配置してください。
- » 各宝物庫に、宝物をランダムに裏向きで1枚ずつ配置してください。

◆ **霊からの贈り物：**各目的トークンは、入手した生存者に経験値を5点与えます。獲得した目的トークンは、そのまま入手した生存者の生存者カード上に配置します。目的トークンは、1人で何枚でも獲得することができます。

◆ **ここでは誰も歓迎されていない：**屋敷につながる6つのドアは、通常のルールでは開けることはできません。

◆ **怒れる霊：**目的トークンを獲得するたび、ダイスを1個振ります。出目に対応するナンバーのタイルにあるドアを開き、建物内に屍者を出現させます。建物内の屍者は、生存者が屋敷内に移動するまで移動を行いません。



6V	1V	2R
3V	4R	5R

◆ **霊を鎮めよ：**生存者フェイズの任意のタイミングで、チームで合計5個の赤い目的トークンか、青と緑の目的トークンを生存者カード上から取り除くことができます。そうしたなら、屋敷の全てのドアを開きます。この時、屋敷に屍者を出現させます。建物内の屍者は、生存者が屋敷内に移動するまで移動を行いません。

◆ **ポルターガイスト再び：**各屍者フェイズの前に、開いているドアをすべて閉じます。同じドアが開かれたとしても、初めて開いたかのように屍者の出現を実行します。

