

# ◆外伝1: 悪竜の結社

中級 / 生存者4人以上 / 90分

ネクロマンサー

**死** 霊術師のアジトを特定するのは、容易いことではない。特に今回の結社は、竜を手なずけているという。近隣に潜み、聖域を守るために悪辣な罠を設置している。竜の胆汁の溜まり場だ。誰かが近づいたら、黒魔術で罠として起動されるのだ。

**だが覚悟しろ！ お前らは逃げることはできても、隠れ続けることはできなのだからな！**

必要なセット：『ゾンビサイド 黒疫禍』

必要な地図タイル：1R, 2R, 5V, 7V, 8V & 9V.

## 目的

次の目的を達成すればゲームに勝利します。

- ◆ 敵の全滅。
- ◆ 目的トークンをすべて入手すること。

## 特殊ルール

- ◆ ゲームの準備：
  - » 表が青の目的トークン1個と赤の目的トークン4個を、赤の面を上にしたまま混ぜ、ゲームボード上の❌マークにランダムに配置してください。
  - » 表が緑の目的トークン1個と赤の目的トークン1個を、赤い面を上にしたまま混ぜ、ゲームボードの脇に3枚並べて配置してください。これを「罠トークン」と呼びます。
  - » 竜の胆汁トークン4個を、裏を見ずにランダムにゲームボード上の指定の位置に1枚ずつ配置してください。
  - » <竜の胆汁>の物品カードを、すべて物品の山から取り除いてください（このシナリオでは使いません）。
- ◆ 死霊術の呪具：各目的トークンは、入手した生存者に経験値5点を与えます。
- ◆ 傑作兵器I：青の目的トークンを入手したなら、任意の宝物カードを1枚選び、任意の生存者のバックパックに入れます。

◆ 竜は病気だ：竜の胆汁トークンが配置されているゾーンで移動（もしくは屍者フェイズの移動）を終えたキャラクターを、その移動方向へとさらに1ゾーン移動させます（1つ下のゾーンから上に移動したなら、さらに1ゾーン上に移動させます）。ただしそれが不可能なら（T字路の突き当りなど）、この追加移動は適用しません。

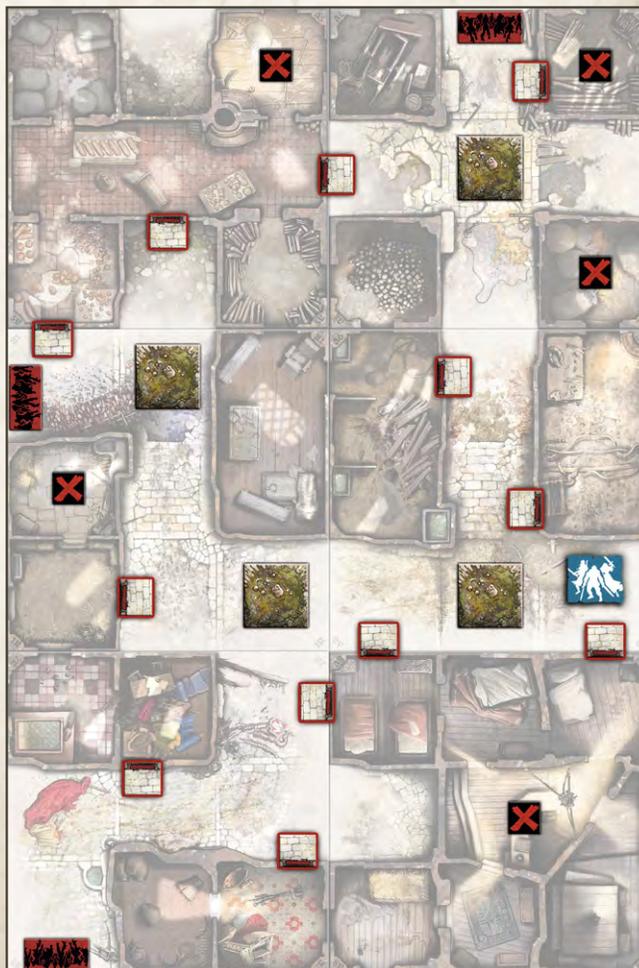
### 罠の発動：

キャラクターが竜の胆汁トークンが配置されているゾーンで移動（もしくは屍者フェイズの移動）を終えたら（上記『竜は病気だ』の追加移動が適用されたかどうかにかかわらず）、罠トークンから1枚選びます。それを表にして、その色によって効果が発動します。効果が処理されたなら、裏にして再び混ぜます。

» 赤：何も起こりません。

» 緑：その竜の胆汁トークンをひっくり返します。炎なら、そのゾーンに配置されている、および通り抜けたキャラクターは、ドラゴンファイアの効果を受けます。魔力の障壁なら、このゾーンを通り抜けたり、そこから出たりすることはできません（視界も遮られます）。各効果は、次の終了フェイズまで継続します。

5V	7V
1R	9V
2R	8V





生存者  
スタートゾーン



目的トークン  
(経験値5点)



ドラゴンの胆汁  
トークン



屍者出現ゾーン



ドア