

特技 (1 XP)

疾走

[1 XP 消費] 移動アクション1回実行。

ブラッドムーン・ナイトランナー 月蝕の夜走り

勇者名: _____ 経験点: _____
プレイヤー名: _____

操影の達人

クラス固有技能

この勇者の手番で行う最初の攻撃は影伏として扱う。

レベル1

レベル2

レベル3

レベル4

レベル5

体力最大値増加

• 体力最大値 + 1

• 体力最大値 + 2

闇討ち

• [影伏] 攻撃: 防御側 - 1 ◯

• [影伏] 攻撃: 防御側 - 2 ◯

• [影伏] 攻撃: 防御側 - 3 ◯

滅殺

• 攻撃: 防御側の出目に ◯ がなければ負傷 1 点を与える。

• 攻撃: 防御側の出目に ◯ がなければ負傷 3 点を与える。

煙幕

• すりぬけ

• すりぬけ

• この勇者がゾーンから離れたとき、そのゾーンにいた各敵に負傷 1 点ずつ (部隊は 1 つの敵として数える)。

二刀流

• [二刀流] 近接攻撃: + 1 ☆

• [二刀流] 近接攻撃: + 1 ☆, + 1 ◇

狙撃手

• 移動射撃: (射撃 ☆: 防御側 - 1 ◯)

• 移動射撃: (射撃 ☆もしくは ◇: 防御側 - 1 ◯ (2 回まで))