

特技 (1 XP)

粉碎

[1 XP 消費] 攻撃：部隊を攻撃したとき、即座に手下を1体倒す。

シャドウ・バーバリアン 影の蛮人

勇者名： _____ 経験点： _____
プレイヤー名： _____

頑強

クラス固有技能

体力最大値+1

レベル1

レベル2

レベル3

レベル4

レベル5

体力最大値増加

• 体力最大値+2
• 再生 1

10

• 体力最大値+2
• 再生 3

15

影の狂乱

• [影伏] 近接攻撃   もしくは  : 攻撃対象がいるゾーンに配置された敵のコマ1体につき、防御側-1 .

10

• [影伏] 近接攻撃   もしくは  : 攻撃対象がいるゾーンに配置された敵のコマ1体につき、防御側-2 .

10

突撃

• 突撃

5

• 突撃 (近接攻撃: +2 )

10

• 突撃 (近接攻撃: +4 )

10

投擲

• 行動力を1点消費し、任意の武器を捨て札にする。その武器を使って近接攻撃もしくは射撃を行う。攻撃: +1 , +1 .

10

• 行動力を1点消費し、任意の武器を捨て札にする。その武器を使って近接攻撃もしくは射撃を行う。攻撃: +2 , +2 .

15

ダメージ耐性

• [鎧なし] 挑発
• [鎧なし] 攻撃+1 
• [鎧なし] 防御: +2 

5

• [鎧なし] 挑発
• [鎧なし] 攻撃+2 
• [鎧なし] 防御: +3  +1 

10

両手武器の名手

• [両手装備] 近接攻撃: 振り直し1回

5

• 両手武器は片手武器としても扱える。
• [両手装備] 近接攻撃: 振り直し1回

15