

フリードマン・フリーゼ作 POWER GRID

電力会社



このファイルには、「電力会社」および「新電力会社デラックス」の各拡張セットを、「電力会社 充電完了!」と合わせて遊ぶ際のルールの変更点が記されています（弊社から日本語版または日本語訳付きが発売されていないものも含まれます）。

拡張 フランス/イタリアマップ

フランス

準備時の変更

「13」番の発電所を除外します。

「11」番の発電所を発電所市場に加えます。残りのプラグが描かれた発電所をシャッフルし、そこから7枚引いて発電所市場に加えます。

3人ゲームでは、他のプラグの描かれた発電所から、ランダムに1枚を除外します（2人および4人ゲームでは、プラグの描かれた発電所は除外しません）。

イタリア

管理フェイズの変更

原子力発電所の撤廃：「フェイズ2：発電所オークション」で「39」番の原子力発電所が落札されると、以降、「フェイズ5：管理」で（ゲーム終了まで）ウランを補充しません。「39」番の原子力発電所が購入されていない場合や、何らかの理由によって除外された場合は、通常どおり補充します。

拡張 ベネルックス/中央ヨーロッパマップ

ベネルックス

管理フェイズの変更

第1および第2ステージ中、フェイズ2の終了時に割引発電所がゲームから除外されたとき（誰も割引発電所を落札しなかったとき）、さらに追加で最小の発電所を除外することはしません。

フェイズ2の終了時に割引発電所が除外されなかった場合のみ、最小の発電所を除外します。

中央ヨーロッパ

変更なし。

拡張 追加発電所カードセット

準備時の変更

番号が最も小さい「01」から「16」の発電所をシャッフルし、そのうち8枚を発電所市場に加えます。

フランス

「14」の発電所を除外してから、これらの番号が小さい発電所をシャッフルします。3人ゲームでは、他のプラグの描かれた発電所から、ランダムに1枚を除外します（2人および4人ゲームでは、プラグの描かれた発電所は除外しません）。

拡張 中国/韓国マップ

中国

準備時の変更

割引マークは使用しません。

韓国

変更なし。

拡張 ブラジル/スペイン&ポルトガルマップ

ブラジル

準備時の変更

「06」番と「14」番の発電所を発電所市場に加えます。残りのプラグが描かれた発電所をシャッフルし、そこから6枚引いて発電所市場に加えます。

すべての燃やせるゴミの発電所をゲームで使用します。すなわち、発電所カードの山札を準備する際に、（発電所市場に置いていない）すべての燃やせるゴミの発電所をいったんわきに置いてから、ゲーム人数に応じて発電所を除外します。その後、残った発電所とわきに置いた燃やせるゴミの発電所をひとまとめにしてシャッフルします。

スペイン&ポルトガル

変更なし。



拡張 日本 / ロシアマップ

ロシア

準備時の変更

「06」番と「14」番の発電所を除外します。残りのプラグが描かれた発電所をシャッフルし、いったんわきに置きます。

他の発電所のうち、2人ゲームなら6枚、3人ゲームなら8枚、4人ゲームなら4枚をランダムに除外します。ここで除外されなかった山の上に、先ほどわきに置いた、プラグの描かれた発電所を積み、発電所カードの山札とします。

発電所カードの山札の上から6枚を引き、発電所市場に加えます。

日本

準備時の変更

選択ルール「初期都市」を採用することはできません。

拡張 ロボット

準備時の変更

選択ルール「初期都市」を採用することはできません。

拡張 北欧 / ブリテン諸島マップ

北欧

準備時の変更

「07」および「10」の発電所をゲームで使用する場合、それらをプラグが描かれた発電所と合わせてシャッフルします。

ブリテン諸島

変更なし。

拡張 オーストラリア / インド亜大陸マップ

変更なし。

拡張 株式上場

変更なし。

拡張 The Fable Expansion

アメリカ / 北米大陸

準備時の変更

キャンペーンの最初のゲーム開始時、No.4 のカードを表向きにします。

ドイツ / ヨーロッパ

変更なし。

拡張 ケベック / バーデン = ヴュルテンベルク

ケベック

変更なし。

バーデン = ヴュルテンベルク

準備時の変更

割引マーカーは使用しません。

発売元：株式会社アークライト

〒101-0052

東京都千代田区神田小川町 1-2 風雲堂ビル 2F

