

駿力連結（持続）

魔術師のいるエリアでの戦闘直前、その戦場に起因するか、地図には起因しないアクション1つを、通常の魔力コストで実行してよい。そのアクション終了後に戦闘は開始され、戦闘前の呪文書や能力を実行できる。

アザトースの呪詛（アクション：コスト2）

エリア1つを選ぶ。地図上にいる異形体とヨグ＝ソトースの落とし子の合計数だけダイスを振り、死亡と痛打を、そのエリアの任意の敵陣営に割り振る。実際にどのユニットに当てるかは、その陣営のプレイヤーが決定する。痛打による撤退先は、あなたが決定する。戦闘関係の能力は使用できない。

共喰い（戦闘後）

全戦闘結果適用後、敵ユニットが死亡していたら、あなたのプールからその戦場に、ウェンディゴもしくは助祭1体を配置する。自分が参加していない戦場でもかまわない。