


苦悩の服従

1

攻撃 2


標的の負の状態ひとつにつき攻撃  に+1。



 2

48

 2

射程  5 以内の敵1体に次のアクションを実行させる。

攻撃 2


射程  +0

君が選んだ他の敵を標的とする。

フィードバック・ループ

1


念撃 

君が近接攻撃することにより：装甲  1



攻撃  1



他の念撃  カードがプレイされたら、このカードを捨て札とする。

 2

79

 2

移動  4

跳躍 

君が移動を開始したヘクスで移動を終了させたなら：

攪乱 

通過した全敵を標的とする。