

●マインドシーフ：

《念撃》と、他のコマを操作する能力への補足説明として、ルールカードを用意しました。

▽能力 146 〈苦悩の服従〉：下ボックスにおいて、1回の攻撃アクションで複数の標的をとるモンスター（例：生ける骸骨）を操った場合、必ずしも1体だけを攻撃するわけではないので、文言から「1体」を除去しました。

▽能力 149 〈フィードバック・ループ〉：上ボックスにおいて、同じラウンドで自分が近接攻撃を1回するごとに、装甲が+1になります。何度も攻撃した場合、その回数だけキャラクター・トークンをこのカード上に載せておけば、現在の装甲がいくつなのか、一目で分かります。各ラウンド終了時、このカード上に載せたトークンを外してください。



詰めグルームヘイヴンの解答は、こちらになります：

https://www.youtube.com/watch?v=JKqCucSIY_g