

クールガイ

シナリオ終了時、手札と捨て札の合計が5枚以上。



怠け者

シナリオ終了時、獲得経験点が7XP以下であること。



任務の鬼

シナリオ終了時、獲得経験点が13XP以上であること。



熱血漢

シナリオ終了時、手札と捨て札の合計が3枚以下。



マゾヒスト

シナリオ終了時、HP
が2以下であること。



健康オタク

シナリオ終了時、HP
がその時点での最
大値であること。



罨解除者

自分もしくは自分の
召喚獣の手番中に、
罨1つを起動させる
か解除すること。



略奪者

宝箱タイル1枚を略
取すること。



庇護者

仲間のキャラクター
が、誰ひとりとして
脱落しないこと。



探検家

自分の手番中に扉を
1回開け、次の部屋
の地形タイルを公開
すること。



蓄財家

旧貨幣トークンを5
枚以上略取すること。



やせがまん

旧貨幣トークンや宝箱タイルを一切略取しないこと。



不戦主義

自分の倒したモンスターが3体以下であること。



サディスト

自分の倒したモンスターが5体以上であること。



狩人

上級モンスターを自分で1体以上倒すこと。



熟練者

自分のレベル+2以上の回数、装備アイテムを使用すること。



侵略者

毎ラウンド開始時、
マップ上に必ず1体
以上のモンスターが
存在すること。



オーバーキル

倒すのに必要な値より4ダメージ以上余計に与えて、自分でモンスター1体を倒すこと。



純粹主義者

アイテムをまったく使用しないこと。



先駆者

パーティで最初にモンスターを倒したのが自分であること。



ダイハード

自分の HP が最大値の半分（端数切り上げ）を、一度も下回らないこと。



処刑人

無傷のモンスターを
自分の1回の攻撃で
倒すこと。



はぐれ者

大休息をし、小休息
をしないこと。



せっかち

小休息をし、大休息
をしないこと。

