

# 蹂躪

1

攻撃  3

貫通  2

 2

 2

72

移動  4

跳躍 

攻撃  2

通過して視線の通る全敵を標的とする。

2



001

# 挑発の雄叫び

1

攻撃  2 ●  
武装解除 

 2

 2

10

このラウンド中、君に隣接する仲間を標的とする攻撃は、射程にかかわらず代わりに君を標的とする（君が不可視でなければ）。

