



疫禍の聖堂

開始条件: レベル5のプレイグヘラルド

目的: 敵の全滅

序幕:

また別の、忘れ去られし聖堂の廃墟へと忍びこみ、答えを探し求める。冬眠中に再び、疫禍の神ズォーンの声が聞こえたのだ。ズォーンは「今現状の努力で満足することなかれ。疫禍の道を極めるは容易くはない」と警告した。

その声が導いてくれた。理性なき汚らしい生き物がはびこる、この場所へと。これらの生き物の力を利用し、ズォーンの栄光をもたらす物品へと仕上げるのが、ここへ来た使命である。

黒い苔で覆われた狭い階段を見つけ、降りていくと、石柱と石棺が安置された大きな部屋に到達した。部屋には、豪華ではあるが何やら不吉な扉が四つ、それぞれ別の方角へと続いていた。

ズォーンが語りかけてきた。「ここにありしは、そなたに力を与える獣と疫である。見事討ち倒し、その力を奪うのだ」

一瞬の閃光の後、緑に光る影が六体浮かんでいた。「我は直接手を貸すことはできぬが、そなたに守りを与えることはできよう。この精霊を、好きに使うがよい」

声が消えていくと、石が擦れる音がした。扉は少しずつ開いていく。覚悟を決める時間だ。

特別ルール:

扉 **b** は第2ラウンド開始時に開きます。

扉 **c** は第5ラウンド開始時に開きます。

扉 **d** は第8ラウンド開始時に開きます。

扉 **e** は第11ラウンド開始時に開きます。

ズォーンの精霊 **a** はシナリオ補助トークンの数字トークンで表し、HPは4+Lとなります。ズォーンの精霊は君の仲間であり、全モンスターの敵です。彼らは行動せず、モンスターが狙いを決める際には行動順位は99とみなされます。祝福 および呪い のため、君の攻撃修正の山札を使用します。

終幕:

最後の一匹が蟲の群体に吞まれると、細心の注意を払って、ゆっくりと毒を抽出する。集めた毒袋や毒腺は、大きめの金貨袋に入れた。

捧げものとして、金貨袋を数多の爪で掲げた。緑の閃光と共に袋は消え、代わりに闇の力で満たされた首飾りが手中にあった。

聖堂は静寂に包まれた。ここでの目的は果たされた。グルームヘイヴンへと戻り、一刻も早く疫禍の道に進まねばならない。

報酬:

アイテム 144 番〈疫病のペンダント〉

使用する地形タイル:

M1a
A1a
C1a
C2b
D1a

大鎖蛇

黒インブ

石柱 (×4)

石棺 (×4)