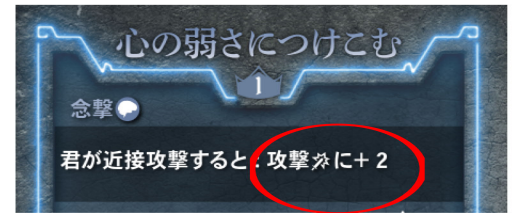
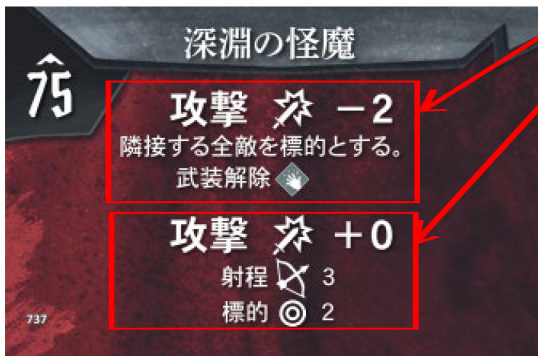


# ● 攻撃の各単位



※攻撃アクションへの効果

モンスターの能力カード  
(キャラクターの1ボックスに相当)



1回攻撃修正カードをめくるのが1回の攻撃。  
たとえば標的を2つとったなら、それは2回の攻撃となる。



※1回の攻撃への効果



※攻撃ボックスへの効果

※ボックスやアクションの定義は、ルール説明書P7を参照のこと。