

# デモ・シナリオ

開始条件: なし

目的: 盗賊が宝箱に到達するまで守り抜く

## 特別ルール:

盗賊の衛兵はパーティの仲間であり、他のタイプの全モンスターに対して敵となります。彼のHPは $6 + (L \times 2)$ で、他に特殊な能力はありません。彼が倒れた場合、このシナリオは失敗となります。各ラウンド、彼は能力カードのアクションを実行せず、行動順位99で、宝箱タイルに向かって「移動3」のボックスを実行します。彼が宝箱タイル上に移動したら、このシナリオは成功裏に終了します。プレイヤーのキャラクターは、宝箱タイルを略取できません。

使用する  
地形タイル:

N1a



盗賊の  
衛兵



アイノックスの  
衛兵



アイノックスの  
射手



アイノックスの  
シャーマン



負傷の罿  
(×2)



沼  
(×8)



宝箱  
(×1)

