

TAPESTRY

タペストリー ～文明の錦の御旗～

文明カードのバランス調整



錬金術師
ゲーム開始時、任意の資源を2つ獲得する。



未来派
ゲーム開始時、貨幣、人員、食料の資源を1つずつ獲得し、任意の資源1つを支払う。



孤立主義者
調整なし



神秘家
調整なし



建築士
プレイヤー人数が3人以上なら、ゲーム開始時、他のプレイヤー人数×10VP獲得する。



先触れ
ゲーム開始時、-15VPから始める。



指導者
調整なし



流浪の民
調整なし



工匠
最初の収入手番の直後、任意の資源1つを支払う。



歴史家
調整なし



歓喜の祭司
ゲーム開始時、任意の資源1つを獲得する。



選ばれし者
ゲーム開始時、他のプレイヤー人数×15VP獲得する
(ゲーム途中でこの文明を獲得したら、捨て札にして引き直すこと)



技芸者
調整なし



発明家
調整なし



軍国主義者
調整なし



貿易商
ゲーム開始時、任意の資源を2つ獲得する。

2020年4月

以前あった「ゲーム途中で獲得した場合の調整」は、今回すべて排除されています。
バランス調整は、今後も何度か繰り返される可能性があります。随時更新させていただきます。