

TAPESTRY

タペストリー ～文明の錦の御旗～

文明カードのバランス調整



錬金術師

ゲーム開始時、任意の資源を2つ獲得する
(ゲーム途中でこの文明を獲得した場合は獲得できない)。



未来派

ゲーム開始時、もしくはこの文明を獲得したら、文化の資源1つ & 任意の資源1つを支払う。



孤立主義者

調整なし



神秘家

調整なし



建築士

プレイヤー人数が3人以上なら、ゲーム開始時、他のプレイヤー人数×10VP獲得する
(ゲーム途中でこの文明を獲得した場合は獲得できない)。



先触れ

ゲーム開始時、-15VPから始める。
この文明を獲得したなら、15VP支払う。



指導者

調整なし



流浪の民

調整なし



工匠

最初の収入手番の直後、任意の資源1つを支払う。
この文明を獲得したなら、ただし任意の資源1つを支払う(可能なら)。



歴史家

調整なし



歓喜の祭司

ゲーム開始時、もしくはこの文明を獲得したら、任意の資源1つを獲得する。



選ばれし者

ゲーム開始時、他のプレイヤー人数×15VP獲得する
(ゲーム途中でこの文明を獲得することはできない)。



技芸者

調整なし



発明家

調整なし



軍国主義者

調整なし



貿易商

ゲーム開始時、任意の資源を2つ獲得する
(ゲーム途中でこの文明を獲得した場合は獲得できない)。