

TAPESTRY

タペストリー ～文明の錦の御旗～

1～5人／12歳以上／90～120分／対戦型ゲーム

Jamey Stegmaier 作

Andrew Bosley 画・Rom Brown 造形

ルール説明書

人類創世より未来に手が届くまで、誰よりも美しい錦に彩られた歴史の文明を築きあげましょう。あなたの歩みは、実際の我々の歴史とは、かけ離れたものになるかもしれません。さあ、誰も見たことがないユニークな文明を目指して！

科学、技術、探求、軍事という4分野の進歩レベルを上昇させていくと、継続的により多くの報酬を獲得できるようになります。さらには収入を増やし、首都をつくり、固有能力を使つてうまく立ち回り、勝利点を獲得しながら、自分の文明を物語る錦旗カードを獲得しましょう。



全体の準備

- 1 地図ボード（1枚）**：対応する面を上にして、テーブル中央に地図ボードを広げてください（1～3人用の面は陸地面積が小さく、4～5人用の面は大きくなっています）。外周には勝利点記録欄があり、その内側の4辺にはそれぞれ、科学、技術、探求、軍事という4分野のレベルを表す「進歩トラック」があります。
- 2 技術カード（33枚）**：裏のままシャッフルし、技術トラックの左下あたりの地図ボード脇に、山にして積んでおきます。この「技術の山」の上から3枚めくり、右向きに順に並べて「公開技術」として公開しておきます（それぞれ対応するアイコンがあります）。
- 3 錦旗カード（50枚）**：裏のままシャッフルし、3枚の公開技術のさらに右に、「錦旗の山」として積んでおきます（対応するアイコンがあります）。
- 4 地域タイル（48枚） & （宙域タイル 15枚）**：全地域タイルを裏のままシャッフルし、地図ボード脇に山にして積んでおきます。宙域タイルも同様にします。
- 5 世界遺産（ボード1枚、ミニチュア 18軒）**：世界遺産ボードを、地図ボード付近に配置します。この世界遺産ボードは、色ごとに4色のエリアに分かれています。各エリアの3つのマス（世界遺産ごとにマスの形状と大きさは異なる）に、対応する世界遺産ミニチュアをそれぞれ配置します（計 12軒）。残る6軒の世界遺産ミニチュアは、技術の山付近に置いておきます。
- 6 ダイス（12面体 1個、6面体 2個）**：地図ボード上の科学トラック付近に研究ダイス（緑）を、軍事トラック付近に征服ダイス（赤&黒）を置いておきます。

その他の内容物

- このルール説明書 1冊
- 「進歩 / 技術」早見表シート 2枚
- 「分野 / 手番」早見表カード 6枚

各プレイヤーの準備

- 1 首都シート（6枚）、前哨ミニチュア（50軒）**：各プレイヤーは、首都シートをランダムに1枚ずつ受け取り、その番号に対応する地図上の数字（首都番号）を見つけ、その付近の地図ボード外にその首都シートを配置し、その位置になるべく近い席に座ってください*。各自、前哨（六角柱のミニチュア）の色を1つずつ別個に選び、その色の前哨2軒を、首都番号のある地域（色付きの小さな六角形）に2軒配置します。自分の前哨を2軒配置できるのは、この首都（首都番号のある地域）のみです。これによって、首都はゲーム中、他のプレイヤーに支配されることはありません。残る 8 軒の前哨は、各自の収入シート付近に置いておきます。
* 1～3人ゲームでは、地図上でペアになっている首都数字を確認し、首都シートをそれにしたがって2枚一組のペアにします。各自ランダムに、このペアを受け取り、そのうちの1枚を選んで使用します。もう1枚は使用しないのでゲームの箱にしまします。
- 2 収入シート（5枚）、収入拠点ミニチュア（100軒）、資源トークン（20個）**：収入シートを、首都シートの左に並べて配置します。各収入拠点ミニチュア（茶：農業5軒、灰：通信5軒、黄：商業5軒、赤：競技5軒）を、収入シート上部「資源獲得表」の対応する色のマスに、右詰め1軒ずつ配置します（左端のマスは空けておきます）。4種の資源トークンを、収入シート左下の「0」のマスに1個ずつ配置します。
- 3 文明シート（16枚）**：各プレイヤーは、ランダムに2枚ずつ、文明シートを受け取ります。そこから1枚、使用するものを選んで、選ばなかった1枚を、配られなかった文明シートと混ぜてシャッフルし「文明の山」とします。
- 4 プレイヤー・キューブ（13個×5色＝65個）**：地図ボード上の各進歩トラック（科学、技術、探求、軍事）の開始位置（各辺の左端の円形マス:0レベル）と、外周の勝利点（VP）記録欄の「0」のマスに、1個ずつ自分のキューブを配置します。余ったキューブは、自分の各種シート付近に置いておきます。
- 5 ランダムに第1プレイヤーを選出します。**各プレイヤーの最初の手番は、必ず収入手番となり、それによって第1時代が始まります（「収入手番」参照）。

最初の収入手番では、基本的には、各資源を1個ずつ、地域タイル1枚、錦旗カード1枚を受け取りますが、選んだ文明によって修正がある可能性があります。

それ以降は各自、「収入手番」か「進歩手番」かを選んで実行します。