

---

# UNDAUNTED

アンドーンテッド:ノルマンディー・プラス

---

シナリオ16 : ラ・フィエール橋



デイヴィッド・トンプスン 作

プロモシナリオブック

# シナリオ16：ラ・フィエール橋

## メルデレ川

メルデレ川 — 1944年6月6日

上陸作戦のD-デイより5時間前、6,000名以上の空挺隊員からなる大部隊が400機のC-47輸送機によって運ばれ、メルデレ川両岸の10平方マイルに設定された目標に降下した。彼らの目標はドイツ軍が夜陰の中で守備を固めている橋を奪取すること。後に、この橋の確保が第505空挺連隊第一大隊にとって敵包囲網突破の鍵となった。そして、この戦いは「第二次世界大戦において最も血にまみれた小部隊同士の戦い」と呼ばれることになったのだ。

### 開始時カード：

米軍	
小隊軍曹	①
指導軍曹	
分隊長A	①
分隊長B	①
分隊長C	
小銃兵A	① ① ② ② ②
小銃兵B	① ① ② ② ②
小銃兵C	
偵察兵A	① ② ②
偵察兵B	① ② ②
偵察兵C	
機銃兵A	① ② ②
機銃兵B	① ② ②
機銃兵C	
迫撃砲	
狙撃兵	
戦場の霧	① ① ② ② ② ③ ③ ③ ③ ③

## 米軍勝利条件

1 目標ポイントを支配する。

## ドイツ軍勝利条件

米軍の無力化。

### デッキ：① サプライ：②

ドイツ軍	
①	小隊軍曹
	指導軍曹
①	分隊長A
①	分隊長B
	分隊長C
① ② ② ② ②	小銃兵A
① ② ② ② ②	小銃兵B
	小銃兵C
① ② ②	偵察兵A
① ② ②	偵察兵B
	偵察兵C
① ② ②	機銃兵A
① ② ②	機銃兵B
① ① ②	機銃兵C
	迫撃砲
	狙撃兵
① ① ② ② ② ③ ③ ③ ③ ③	戦場の霧

### 特別ルール

**空挺降下：**米軍プレイヤーが戦闘カードをプレイしたとき、対応する戦闘カウンターがボード上にないなら、10面体ダイスを2個振って出目を合計し、合計値と同じ番号の地形タイルに戦闘カウンターを配置します（出目が0のダイスは0以外の目が出るまで振り直してください）。続けて、米軍の偵察済マーカーを同じ地形タイルに配置します。空挺降下により偵察済マーカーを配置した場合、戦場の霧カードをサプライから捨て山に加えるという通常ルールは無視してください。最後に、戦闘カードのアクションを通常どおり実行します。このシナリオでは米軍に出撃マーカーがありませんが、取り除かれた戦闘カウンターは空挺降下によってボード上に再配置することができます。

「ゲームの準備 6. マーカー類の配置」の際に、米軍小銃兵AとBを空挺降下させてください。

# マップの準備



## 使用する地形タイル

2B 3B 4B 5A 6A 7A 8A 9A 10A 11A 12B 13A 14A 15A 16B 17B 18A

