
UNDAUNTED

アンドーンテッド：ノルマンディー・プラス

シナリオ13：イッター城の戦い



デイヴィッド・トンプスン&トレヴァー・ベンジャミン 作

プロモシナリオブック


シナリオ13：イッター城の戦い


ヨーロッパ大陸での最後の戦闘

イッター城 — 1945年5月5日

イッター城の戦いとは、ヨーロッパ大陸における最後の戦闘となった数日に、オーストリアのイッター村で発生した戦いである。

ドイツ軍の捕虜収容所として使われていたイッター城を管理する武装親衛隊将校と、近くに駐留していたドイツ国防軍部隊の一部が本国から離反し、米軍に救援を要請する。そしてオーストリア抵抗運動の闘士1名と、城に収容されていたフランス人高官も武器をとって彼らに協力し、ドイツ第17SS装甲擲弾兵師団の小部隊の攻撃から城を守り抜いたのだ。これは第二次世界大戦においてアメリカとドイツの兵士が肩を並べて戦った唯一の戦闘であり、「第二次世界大戦における最も奇妙な戦い」と呼ばれている。

 **臨時同盟軍勝利条件**
 ドイツ軍の無力化（ドイツ軍小銃兵AとBをすべてマップ上から取り除く）。

 **ドイツ軍勝利条件**
 3目標ポイントを支配する。

開始時カード:

デッキ: **D** サプライ: **S**

臨時同盟軍側	
米軍	
小隊軍曹	D
分隊長A	D
小銃兵A	D D S S S
偵察兵A	D S S
機銃兵A	D S S
戦場の霧	D D S S S S S S S S
ドイツ軍	
分隊長C	D
小銃兵C	D D S S S
偵察兵C	D S S

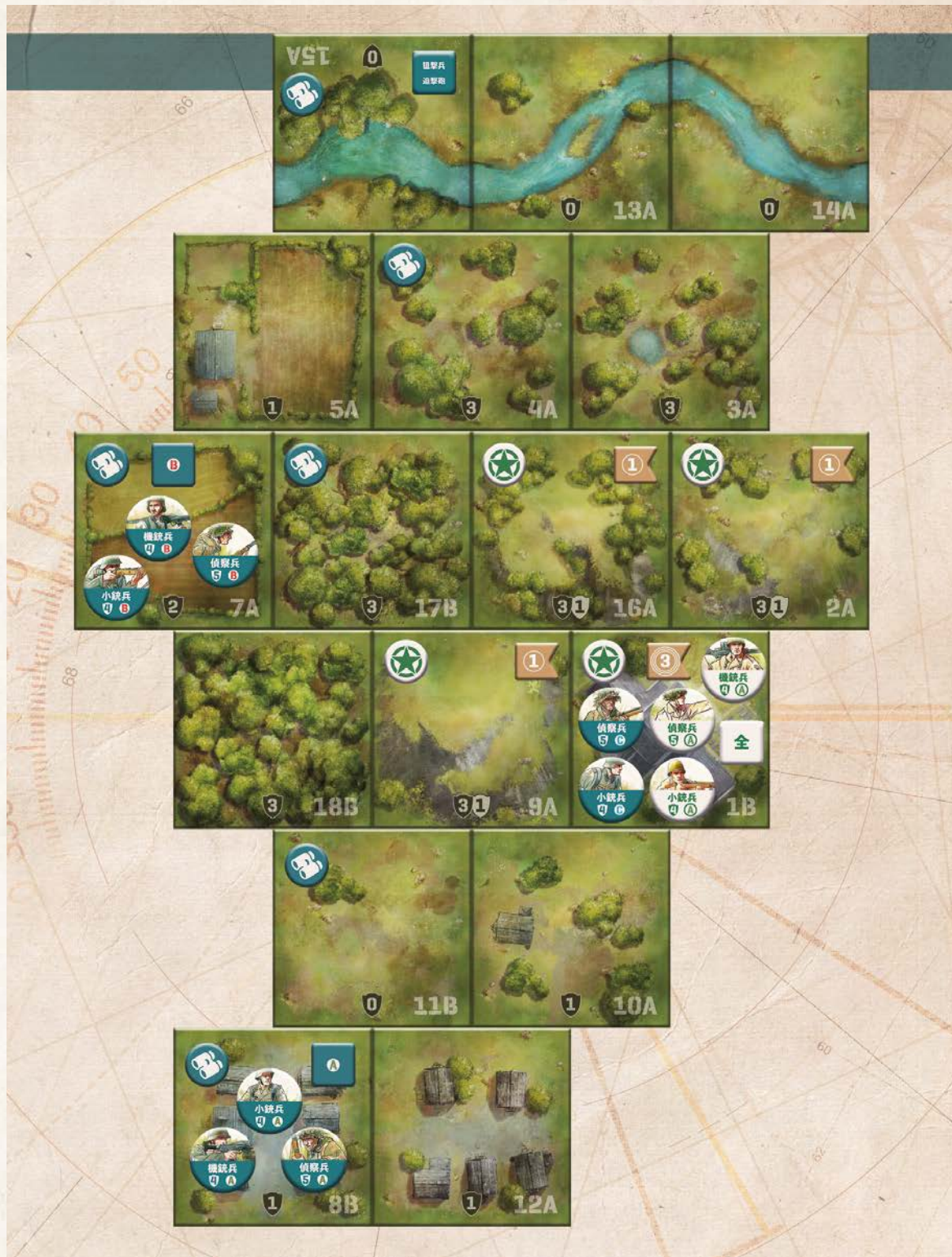
ドイツ軍側	
D	小隊軍曹
D	分隊長A
D	分隊長B
D S S S S	小銃兵A
D S S S S	小銃兵B
D S S	偵察兵A
D S S	偵察兵B
D S S	機銃兵A
D S S	機銃兵B
S S S	迫撃砲
S S S	狙撃兵
D D S S S S S S S S	戦場の霧

特別ルール

イッター城: 地形タイル 1B (城タイル) は以下のルールに従って、3/1 の遮蔽修正を有する丘陵タイルとみなします。

臨時同盟軍: このシナリオでは、1人のプレイヤーがドイツ軍とアメリカ軍の臨時同盟軍を担当してプレイします。米軍すべて、そしてドイツ軍分隊長Cのカード、戦闘カウンター、及び支配マーカーを臨時同盟軍のプレイヤーに渡します。臨時同盟軍プレイヤーはデッキをシャッフルするとき、カードの裏を見ないでシャッフルしなければなりません。

マップの準備



使用する地形タイル

1B 2A 3A 4A 5A 7A 8B 9A 10A 11B 12A 13A 14A 15A 16A 17B 18B

