

◆外伝 47:

バルドリックの失策

上級 / 1人 (バルドリック限定) / 60分

魔法使いが呪文を唱え、奇跡を起こすのを目にし、人々は賞賛するが、それが長年の学びと準備のうえに成り立っていることまでは理解できていないようだ。

癒し手や学者もまた、戦いのさなかで必須となった。さもなくば生存者は、三ヶ月以内に失血、壊疽、もしくは疫病で全滅するであろう。

ネリーは、薬や呪文に必要な材料の醸造に協力してくれた。だがそのとき……私は過ちをおかした。
スペクトラルウォーカー 屍 霊 を目覚めさせてしまったのだ。今や奴らに引き寄せられ、屍者どもが集結している。ネリーはどこだ？ 手遅れになる前に警告せねば！ それに膨大な時間をかけて集めた材料や道具を、失うわけにはいかない！

手順を間違えたのか、素材が期限切れだったのか、あるいは誤って死霊術を使ってしまったのか？ 原因を究明しようとも思ったが、知りたくもない真実というものもあるのだ。

必要なセット：『ゾンビサイド 黒疫禍』『ゾンビサイド 屍者に安らぎなし』

必要な地図タイル：

2V, 6R, 7R, & 9V.

6R	2V
9V	7R



シナリオ - ゾンビサイド

B47



目的

これは、バルドリックのみで開始するソロプレイ専用シナリオです。次の目的をこの順で達成すればゲームに勝利します。

- ◆ 1) すべての目的トークンを入手する。
- ◆ 2) バルドリックとネリーが脱出口のあるゾーンにたどり着き、脱出する。屍者が脱出口にいない限り、生存者は自分の手番終了時に脱出することができる。脱出した生存者はゲームボード上から取り除かれる。

特殊ルール

- ◆ ゲームの準備
 - » バルドリックを、生存者スタートゾーンに配置します。ネリーや、〈屍霊：標準体〉2体は、それぞれゲームボード上の指定されたゾーンに配置してください。
 - » ネリーの生存者カードと、ランダムに選出した初期装備カード1枚を、同じステータスボードに入れて脇に置いておきます。シナリオの条件を満たすまで、ネリーは行動しません。
 - » 〈屍霊：標準体〉の屍者カードを、屍者の山に混ぜてシャッフルします。
- ◆ 脆い扉：ドアを破壊する判定には、誰でも自動成功します。
- ◆ 内側にも扉：内部をドアで仕切られ、複数の部屋で構成された建物もあります。ドアで隔てられた各建物ゾーンは、屍者の出現の際、別の建物として扱います。
- ◆ これぞ成し遂げるのに必要な魔術道具!：各目的トークンは、全生存者に経験値5点与えます。
 - » バルドリックが赤の目的トークンを獲得するたび、任意の攻撃呪文もしくは支援魔法を、物品の山から1枚選んで獲得します。その後、アクションを消費せず物品カードの装備の入れ替えを行うことができます。
 - » バルドリックが青の目的トークンを獲得したなら、〈インフェルノ〉(宝物カード)を獲得します。その後、アクションを消費せず物品カードの装備の入れ替えを行うことができます。
- ◆ 急ぐんだ!：最初に赤の目的トークンを獲得した瞬間から、赤の屍者出現ゾーンが有効となります。
- ◆ 鍵を見つけたぞ!：緑のドアは、緑の目的トークンを入手して初めて、破壊することができるようになります。
- ◆ ネリーへの警告：バルドリックが、ネリーのいるゾーンで1アクションを消費して警告するまで、ネリーは行動することができません(ダメージは受けます)。警告したなら、ネリーの経験値メーターを、現在の危険レベルに対応するまで上昇させます。以降プレイヤーは、ネリーとバルドリックの両方を操作してください。ネリーは常に、バルドリックの後に行動します。