

◆外伝 43:

炎神 番外:炎神を鎮めろ

中級 / 生存者6人 / 180分

炎神はもしかすると二柱いるのではないのか？ 人間を超越した存在にならなければ、真実は確かめられないだろうが。ともかく炎神の力が溢れだした今、誰もがその存在を感じ取ることができる。炎の化身が2体、近くの聖堂からゆっくり出てきた。奴らは屍者を焼却して滅ぼそうとしているが、その火の手は危険なほど早く燃え広がる。この“悪しき双子”を追い払い、来たところに戻すのだ。

それにだ、屍者どもを滅ぼすのは俺たちの役目だ！

必要なセット：『ゾンビサイド 黒疫禍』、『ゾンビサイド 狂狼砦』

必要な地図タイル：1V, 3R, 4V, 5R, 9V & 10R.

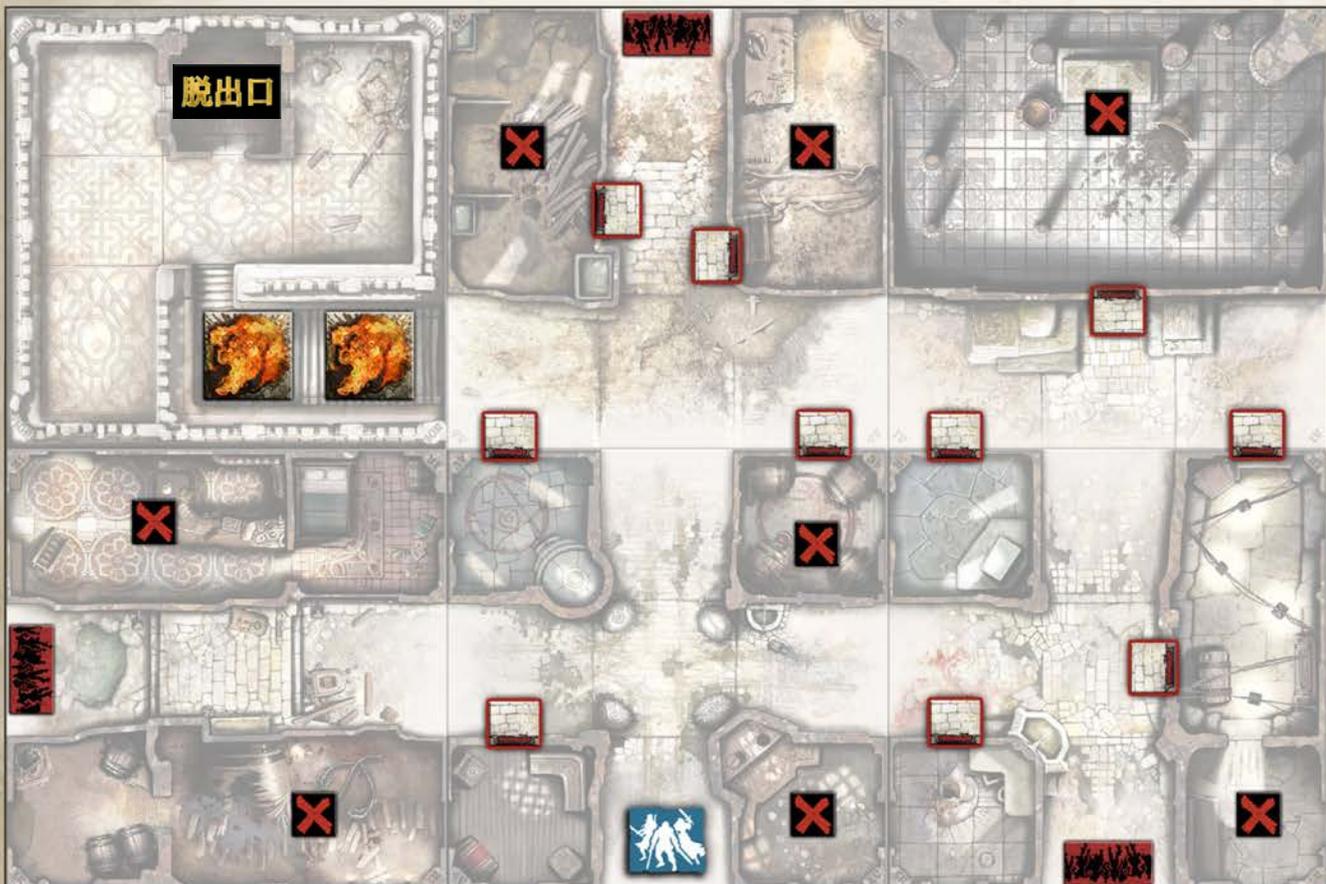
10R	9V	1V
3R	4V	5R



目的

次の目的を達成すればゲームに勝利します。

- ◆ **炎の化身を追い払い**：炎の化身2体を脱出口のある搭ゾーンまで移動させ、ゲーム盤上から取り除く。
- » **敗北条件**：炎の化身が屍者出現ゾーンに移動した瞬間、キャンペーン失敗となります。炎の化身は狂狼砦を焼きつくして、街から去ります。
- » **勝利**：「第3章 紅蓮の双子」に進みます。



特殊ルール

◆ **炎の化身**：炎トークンを地図上に指示された通りに配置します。これらが炎の化身です。生存者フェイズの後で、化身フェイズを実行します。化身フェイズの後に屍者フェイズを実行します。

化身フェイズでは、各1体ずつ、炎の化身を次のとおりに行動させます。

- » いずれかの屍者を目視している場合、そこに向かって1ゾーン移動します（通常の見視、移動ルール参照）。屍者のいるゾーンを複数目視できるなら、その中から任意のゾーンを選び、向かわせます。
- » 屍者を視認できない場合、移動しません。
- » 化身が移動したかどうかに関わらず、化身の見視と移動の処理を終えた後で、両者のいるゾーンに対してドラゴンファイアーの効果適用します。炎の化身じしんは、ドラゴンファイアーの効果を受けません。

◆ **元素適合**：生存者がドラゴンファイアーを発生させたなら、任意の炎の化身を選び、ドラゴンファイアーを発生させたゾーンに配置します。

◆ **元素反発**：各目的トークンは、入手した生存者に経験値5点を与えます。さらに物品の山、もしくは捨て山から《飲料水》1枚を獲得することができます。獲得したなら、アクションを消費せずに装備 / 交換アクションを行います。物品の山から獲得したなら、その物品の山をシャッフルします。任意のタイミングで生存者は保有する《飲料水》を捨てることができ、そうしたなら、炎の化身を1ゾーン移動させます。

◆ **炎の祭壇**：脱出口のあるゾーンは、炎の祭壇を表しています。このゾーンに移動した瞬間、炎の化身はゲーム盤上から取り除かれます。

その後、屍者の行動を解決します。

