

ゾンビサイド ZOMBICIDE



キャンペーンシナリオ ◆炎神◆

すべてはタッカー神父の提案から始まった。その時は名案に思えたのだ。

「多くの屍者を倒すのに最適な手段？ 炎だ！
炎なら悪夢のような変異体アポミネーションですら滅すことができる。《殲滅紀行》の際に立ち寄り、清めた炎の神殿を覚えているか？ まあ、私の担当教区ではないが、炎神と協力関係を築き、共通の敵である屍者どもを滅ぼすことができなウルフルスブルクら、狂狼砦を解放する聖戦は楽になるだろう」

いつも通り、敵と対峙した瞬間、立てた計画は瓦解した。屍者のせいではない。屍者はいつも通りの動きをしていた。炎のせいだ。炎は信頼できる仲間ではなく、焼き尽くせるものすべての敵であった。だからくれぐれも火は注意して取り扱えと……



キャンペーンルール

◆レベルレッドの報酬

シナリオクリア時、レベルレッドに達していた生存者は、次のシナリオを任意の宝物カード1枚を保有した始めます。宝物カードの数が足りない場合、パーティ間で自由に振り分けることができます。

◆炎の道

『炎神』は第1章「炎神との邂逅」から始まる特殊な上級キャンペーンとなります。ほとんどのシナリオには、2つ結末が用意されています。

- ◆ 炎神の怒りを鎮めることに成功すれば、次のシナリオが解禁されてキャンペーンの続きを進めることができます。
- ◆ 炎神が暴走したなら、番外の『炎神を鎮めろ』のシナリオをクリアする必要があります。そうできたなら、キャンペーンに戻ることができます。
- ◆ このキャンペーンは第4章「火炎葬送」で終了します。その後で、もう1度このキャンペーンを遊び直すこともできます。ただし、クエストに失敗すると、即座にキャンペーン失敗となるクエストもありえます。

- ◆ 生存者が死亡したなら？：生存者は悪運が強く、しぶとい存在です。死亡した生存者は、次のシナリオではダメージを1点負った状態で始めます。
- ◆ シナリオ終了時に生存者がダメージを負っているなら？：ほんのかすり傷！ その生存者はダメージをすべて回復します。

◆外伝 41: 炎神 第1章: 炎神との邂逅

上級 / 生存者6人 / 180分

炎神の関心を惹きたいのなら、かの神殿を解放すればよいだけのこと。計画は簡単だ。ゾンビと死霊術師を殺すのだ！それが終わったなら床掃除でもしておくか。

必要なセット：『ゾンビサイド 黒疫禍』、『ゾンビサイド 狂狼砦』

必要な地図タイル：1V, 2R, 3V, 9V, 10R & 11R.

目的

炎の神殿を解放せよ：神殿タイル（1V）と2つの塔タイルに屍者がいなくなった瞬間、勝利します。けれど注意！死霊術師は襲撃を予想していて、解放される前にこの神殿を穢すつもりです。

- ◆ **勝利**：第2章「竜の塔」へ進みましょう。
- ◆ **敗北**：キャンペーン失敗。また最初から始めましょう。

特殊ルール

◆ ゲームの準備：

- » 緑の目的トークン1個、赤の目的トークン2個を、赤の面を上にしたまま混ぜ、ゲームボード上の❌にランダムに配置してください。
- » 地図に描かれている屍者を、指定されたゾーン（神殿タイル）に配置してください。

◆ **炎の聖像**：各目的トークンは、入手した生存者に経験値5点を与えます。

◆ **神殿のドア**：緑のドアは緑の目的トークンを入手しない限り、破壊することはできません。

◆ **流神の穢れ**：死霊術師は移動の際、屍者出現ゾーンではなく脱出口へと向かいます。

死霊術師が閉ざされた緑のドアと隣接するゾーンで行動するなら、そのゾーンに生存者がいるかどうか関わらず、また緑の目的トークンがまだ見つかっていなくとも、緑のドアを破壊します。

脱出口ゾーンにいる死霊術師が行動するなら、そのゾーンに生存者がいるかどうか関わらず、神殿は穢されます。その瞬間、プレイヤーはゲームに敗北します。

10R	3V
1V	9V
11R	2R



脱出口
脱出口

生存者スタートゾーン

目的トークン (経験値5点)

屍者出現ゾーン

宝物庫のドア

屍狼

肥大体

ドア

標準体

俊足体

変異体

