

◆外伝 40： 死の要塞

上級 / 生存者4人以上 / 180分

数 マイル先からでもこの要塞は確認できた。荘厳な門はバリケードで封鎖され、木製の扉には“立ち入れば死ぬ”という警告文が貼りつけられていた。魅力的だ。

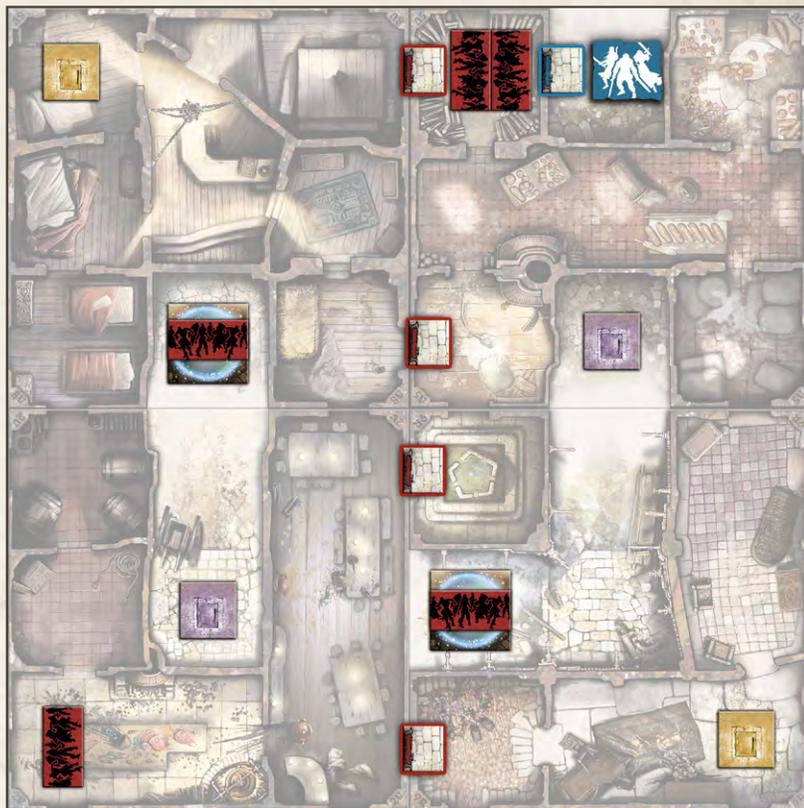
誰が封鎖したのか？ 中に何があるのか？

この身を危険に晒してでも、この謎を解こうとするほど、俺たちは好奇心旺盛な愚か者なのか？ 最後の質問の答えは明確だ。そうに決まっている。

ずっと唸るような音と硫黄の悪臭がするって？ 気にするな、きっと万事うまくいく。俺が保証する。

必要なセット：「ゾンビサイド 黒疫禍」

必要な地図タイル：2V, 5V, 8V & 9R.



目的

次の目的を達成すればゲームに勝利します。

- ◆ **魔法陣の先にいるものを倒せ**：2つの魔法陣が盤上から取り除かれ、街ゾーンに^{ゾンビ}屍者がいなくなること。

特殊ルール

- ◆ **死の噴水**：屍者出現フェイズ中、魔法陣に配置されている屍者出現ゾーンに対して出現させる場合、引いた屍者カードを確認せず、その魔法陣の下に裏向きで配置します。
- ◆ **唸り声がやんだ!**：生存者が紫の宝物庫のドアを開けたなら、次の効果が適用されます：
 - » 紫の宝物庫のドアの先にある魔法陣を取り除く。
 - » 魔法陣の下に配置されていたカードを確認して、対応する屍者を出現させます。《二倍出現》はその屍者出現ゾーンに適用します。
- ◆ **通りすがりの死霊術師**：死霊術師はこの要塞を見知っているため、宝物庫のドアを開けることができます。開いていない宝物庫のドアがあるゾーンに対して死霊術師がアクションを行う場合、同じゾーンにいる生存者を無視し、アクションを消費してドアを開けて、移動します。その後、宝物庫のドアを閉じます。
- ◆ **見つからない鍵**：通常の赤いドアは破壊することはできません。青のドアと宝物庫のドアは通常通り破壊することができます。
- ◆ **ここは地下墓地だ!**：宝物庫は破壊されたドアでつながっています。



- ◆ **報酬**：宝物庫のドアを開いた各生存者は、魔法陣トークンを、以降のいずれかのシナリオから1回だけ使用できる報酬として獲得します。生存者は任意のタイミング(効果の処理中を除く)でその魔法陣を視界内の屍者出現ゾーンに配置することができます。

その魔法陣がある屍者出現ゾーンに対して引かれた屍者カードは、内容を確認せずに魔法陣の下に配置します。そこ配置された屍者カードが2枚以上になった瞬間、出現フェイズの処理を中断し、その魔法陣の下に配置されていたカードを1枚ずつ公開し、対応する屍者を出現させます。《二倍出現》は、その屍者出現ゾーンに適用します。その処理が終わったなら、出現フェイズを続行します。