

# ◆外伝 32: 疫病の地

上級 / 生存者6人以上 / 120分

の辺りでは、<sup>ネクロマンサー</sup>死霊術師の結社は、感染した鼠すなわち屍鼠を使って黒疫禍を蔓延させたらしい（他の実際の疫病と同様に）。その呪われし死霊術師とはいえば、英雄的な騎士団の四人によって討ち取られたのだが、彼らも負傷で相打ちとなった。そしてその遺体が屍者として再起するのを防ぐため、魔法陣のなかで荼毘に付されたのであった。

だが屍鼠は……鼠が簡単に絶滅することはない。やがてこの地に、疫禍と死霊術師が再来した。しかも眠りを妨げられた伝説の騎士たちが、怒れる亡霊と化して戦場を彷徨っている。

今や英雄と呼ばれているのは俺たちだ。騎士たちの武器を見つめることができれば、敵との戦いに役立つだろうし、それらを魔法陣に埋めれば、亡霊を鎮めることができるだろう。

必要なセット：『ゾンビサイド 緑鬼軍』『ゾンビサイド 屍者にやすらぎなし』

必要な地図タイル：12R, 13V, 14V, 15V, 18V, & 20R.

## 目的

次の目的をこの順に達成すればゲームに勝利します。

- ◆ 1. 伝説の武器をすべて手に入れる：目的トークンをすべて入手する。
- ◆ 2. 迷える魂に永遠の安らぎを：宝物カードを保有する生存者4人が、魔法陣のあるゾーン（18Vのタイル上）にいるとき、そのゾーンに屍者がいないなら、即座にゲームに勝利します。

## 特殊ルール

- ◆ 疫禍の生垣：どの生存者も目視していないゾーンへと、生垣を超えて移動するなら、ダイスを振ります。出目が「1」なら、移動先のゾーンに緑鬼：標準体の代わりに屍鼠の群れ1体を配置します。
- ◆ 呪われし武器：各目的トークンを獲得すると、経験点5点と宝物カードを1枚ランダムで獲得します。その際、自由に装備を入れ替えてかまいません。その後、その目的トークンが獲得された建物の出入口に、屍霊：標準体を4体配置します。
- ◆ 魔力抵抗：屍霊を対象として攻撃呪文を使用するなら、命中率は「6」になります。命中率に影響を及ぼす技能（《魔法攻撃の出目 + 1》など）は、そのまま適用されます。

|     |     |     |
|-----|-----|-----|
| 20R | 15V | 12R |
| 18V | 14V | 13V |

-  生存者  
スタートゾーン
-  ドア
-  目的トークン  
(経験値5点)
-  屍者出現ゾーン
-  魔法陣

