

◆外伝 31:

ベリィィィン・ジェンキンス!

上級 / 生存者 5人以上 / 90分

ベリンが呪われてしまった! 怒りに我を忘れた彼は、むやみやたらに武器を振り回すため、押さえつけることができない。転送石の欠片を集め、安全な場所まで連れて行き、呪いを解くのだ。

必要なセット: 『ゾンビサイド 緑鬼軍』

必要な地図タイトル: **12R, 13R, 14R, 15R, 16R, & 19R.**

目的

ベリンを救う: 次の目的をこの順に達成すればゲームに勝利します。

- ◆ 1. 転送石の欠片を集める: すべての目的トークンを獲得する。
- ◆ 2. ここから出るぞ: ベリンおよび生存者 1人以上が脱出口のあるゾーンにたどり着いた瞬間、ゲームに勝利します。

注: このシナリオでは、ベリンは特殊キャラクターとして登場するため、担当キャラクターとして選ぶことはできません。すべての目的トークンを集めるまで、ベリンは下記の特典ルールにしたがって行動する、特別な生存者とみなします。

特殊ルール

◆ ゲームの準備:

- » ベリンを生存者スタートゾーンに配置します。
- » 屍緑鬼の標準体 2体 & 肥大体 1体、および緑鬼の死霊術師を、指定されたゾーンに配置します。
- » ドアで隔てられている部屋は、屍者の出現に関してのみ「出入口のある、壁で隔てられた別の建物」として扱います。
- ◆ 呪われたベリン: ベリンは、ステータスボードもある生存者ですが、独自のルールで行動します。ゲーム開始時、〈大戦斧〉と〈鎧: 板金鎧〉を保有しています。ベリンに対して、物品カードの交換はおこなえず、またベリンは技能を使用することもできません。ダイスを振るときは、プレイヤーが代わりに振ってください。

生存者フェイズの開始時、最初にベリンが行動します。ベリンは手番で、屍者のいる最も近いゾーンに向かって、移動を実行します(条件に合致するゾーンが複数なら、プレイヤーがそのなかから自由に選びます)。屍者のいるゾーンまで到着したら、できるだけ多くの屍者を倒せるように、可能な限りの近接攻撃を実行します。ベリンは通常どおり、経験値を獲得します。

- ◆ 転送石の欠片: 目的トークンを獲得すると、ベリンを含むすべての生存者が経験値5点を獲得します。最後の目的トークンを獲得すると、それを獲得した生存者と同じゾーンに、ベリンを再配置します(この際、間に存在するあらゆる屍者および障害物を無視します)。以降、ベリンは通常の生存者のルールにしたがって行動するため、プレイヤーの誰かがベリンも担当してください。

12R	14R
19R	16R
15R	13R

