

◆外伝 28： 朽ちゆく廃屋

中級 / 生存者 6 人 / 30 ~ 60 分

➤ の廃屋は物資であふれている。だが構造は
➤ 傷みきっており、いつ倒壊してもおかしくない。
長くいればいるほど危険だが、さて、どこまで危険
を犯す覚悟があるか？

必要なセット：『ゾンビサイド 黒疫禍』

必要な地図タイトル：**1R, 2R, 3V & 6R.**



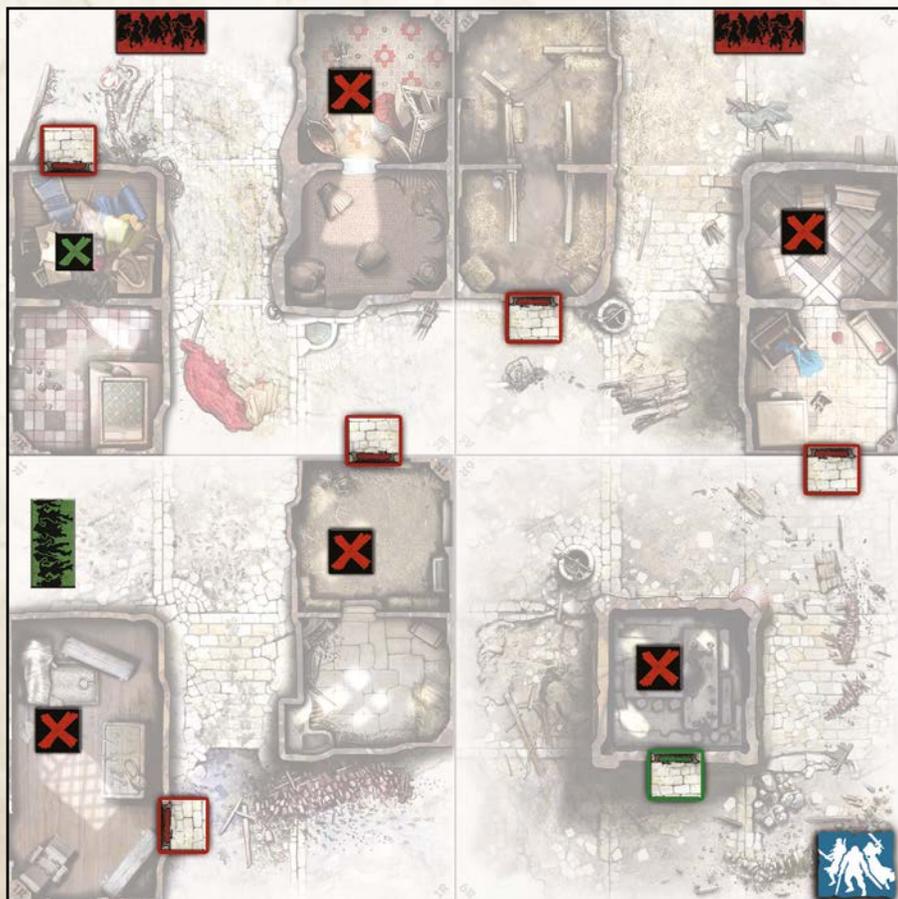
目的

次の目的を達成すればゲームに勝利します。

- ◆ **デカく狙うか、退避するか**：できるだけ多くの目的トークンを獲得すること。全建物が倒壊した瞬間、ゲームが終了します。

特殊ルール

- ◆ 各目的トークンを獲得したら、獲得した生存者に経験点を5点与えます。緑の目的トークンが獲得された瞬間、緑のドアが即座に開きます（即座にその建物に屍者出現を実行します）。さらに緑の屍者出現トークンの効果を適用し始めます。
- ◆ **崩れかかった建物**：生存者がドアを開けたなら、その建物のすべての部屋に騒音トークンを配置し、開けた生存者は経験値を5点獲得します。各屍者フェイズの終了時、騒音トークンの配置された建物は倒壊します。倒壊した建物に配置されていた全キャラクターは死亡し、トークンはボード上から取り除かれます。
- ◆ **得点計算**：ゲーム終了時に生存している生存者が獲得した目的トークンの数を確認します。
 - » 6個：伝説的所業だ!
 - » 4~5個：今晚のビール代にはなるな!
 - » 1~3個：行く価値すらなかった。



2R	3V
1R	6R

- 生存者
スタートゾーン
- 目的トークン
(経験値5点)
- ドア
- 屍者出現ゾーン