

# ◆外伝 25： 鍵の迷宮

上級 / 生存者 6 人以上 / 180 分

**警告**を受けた。「生きて戻って来た者はいない、きっと後悔するぞ！」それを無視し、伝説の〈鍵の迷宮〉に侵入すると、たちまち迷い、閉じこめられてしまった。屍者が闊歩するこの暗黒時代、太古の迷宮を探索するのは、あまり賢い選択ではなかったのかもしれない。だが、ほんの少しの幸運があれば、ここに眠るお宝を手に入れることができるだろう！

必要なセット：『ゾンビサイド 黒疫禍』

必要な地図タイル：1V, 2R, 3V, 4V, 5R, 7R, 8R & 9V.

## 目的

- ◆ **鍵の迷宮を脱出せよ**：すべての生存者が、脱出口のあるゾーンにたどり着き、脱出すること。屍者が脱出口にいない限り、生存者は自分の手番終了時に脱出することができます。脱出した生存者は、ゲームボード上から取り除きます。

## 特殊ルール

- ◆ **ゲームの準備**：紫の宝物庫に、宝物カードをランダムに裏向きで2枚配置してください。
- ◆ **カギ**：各目的トークンを獲得したら、獲得した生存者に経験点を5点与えます。
  - » 赤いドアは赤の目的トークンを入手するまで開けることはできません。
  - » 緑のドアは緑の目的トークンを入手するまで開けることはできません。
  - » 青いドアは青の目的トークンを入手するまで開けることはできません。
- ◆ **奴らがやって来る!**：緑の屍者出現ゾーンは生存者が緑の目的トークンを入手するまで、青の屍者出現ゾーンは生存者が青い目的トークンを入手するまで、効果を適用しません。
- ◆ **閉ざされた部屋**：各部屋は、屍者の出現に関してのみ「出入口のある壁で隔てられた別の建物」とあつかいます。



3V	4V	8R	1V
2R	5R	7R	9V

