

◆外伝 23: 風塵の呪い

最上級 / 生存者6人以上 / 180分

疫禍が広がり始めた頃、とある魔法使いが自分^{ネクロマンサー}が死霊術師であることを明かし、討ち滅ぼされた際、その土地に呪いをかけた。武器は手のなかで塵と化し、一帯は無防備となった。これから何か見つけたとしても、塵になるってしまいかもしれない。呪いを解き、^{ゾンビ}屍者を一掃し、街を取り戻すのだ！

必要なセット：『ゾンビサイド 黒疫禍』『ゾンビサイド 狂狼砦』

必要な地図タイル：1V, 2V, 3R, 4V, 7V, 8R, 9V, 10V & 11V.

目的

次の目的をこの順に達成すればゲームに勝利します。

- ◆ 1. 鍵：青の目的トークンを入手する。
- ◆ 2. 呪いを解け：緑の目的トークンを入手する。
- ◆ 3. ゾンビ^{サイド}虐殺：すべての生存者のレベルがレッドになる。
- ◆ 4. 家に帰るまでがゾンビ^{サイド}虐殺：誰かひとりでも生存者が脱出口にたどり着くこと。屍者が脱出口にいない限り、生存者は自分の手番終了時に脱出することができます。

特殊ルール

- ◆ 呪い：緑の目的トークンが取り除かれるまで、各生存者は各建物において、1度しか探索することができません。
- ◆ 略奪：各目的トークンを入手すると、経験点を5点獲得します。その後で物品の山の上から3枚確認し、そのうち1枚を選んで獲得します。選ばれなかった2枚は捨て札にしてください。さらに、自由に装備を入れ替えることができます。これは探索アクションではありません。
- ◆ 呪われし部屋：青のドアは、青の目的トークンを入手するまで開けることはできません。

11V	8R	2V
4V	7V	1V
3R	9V	10V



生存者
スタートゾーン

屍者出現ゾーン

目的トークン
(経験値5点)

ドア

脱出口
脱出口