

## ◆外伝 19： 鍵の在りかは？

上級 / 生存者6人以上 / 可変

どうやら唯一の脱出法は、厨房の隠し扉だけのようだ。襲ってくる屍者や閉まったいくつもの扉以外にも、大きな問題が発覚した。どの屍者が鍵を持っているか、わからないのだ！ 全員倒してでも探す必要がある。

いや待てよ、倒せばいいなら、まったく問題ないじゃないか！

必要なセット：『ゾンビサイド 黒疫禍』

必要な地図タイル：1R, 2V, 3V, 4V, 5R, & 6R.

### 目的

次の目的をこの順に達成すればゲームに勝利します。

- ◆ 1. 閉じられたドアを開ける：屍者を倒してカギを獲得し、3つの閉ざされたドアを開ける（特殊ルール参照）
- ◆ 2. 肉屋の秘密の扉から逃げろ：すべての生存者が、脱出口のあるゾーンから脱出すること。屍者が脱出口にいない限り、生存者は自分の手番終了時に脱出することができます。脱出した生存者は、ゲームボード上から取り除きます。

注：このシナリオは運の要素が大きいので、プレイ時間は大きく変動します。

### 特殊ルール

- ◆ 閉まっている!：青と緑のドアは、対応する色の目的トークンを保有していなければ、開けることはできません。また脱出口のゾーンに繋がる赤いドア（地図タイル2Vと5R）は、赤い目的トークンを保有する生存者のみ、開けることができます。
- ◆ 持っているカギは……緑だ：標準体の屍者を1体以上倒すたび、ダイス1個を振ります。出目が5以上なら、経験点を5点と緑の目的トークンを獲得します。これで緑のドアを開けられるようになります。
- ◆ 持っているカギは……青だ：緑のドアを開けた後、標準体の屍者を1体以上倒すたび、ダイス1個を振ります。出目が5以上なら、経験点を5点と青の目的トークンを獲得します。これで青のドアを開けられるようになります。

- ◆ 持っているカギは……赤だ：青のドアを開けた後、標準体の屍者を1体以上倒すたび、ダイス1個を振ります。出目が4以上なら、経験点を5点と赤の目的トークンを1つ獲得します。赤の目的トークンを2つ獲得したなら、脱出口につながる赤のドアを開けられるようになります。

